

④

## PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2000-099592

(43)Date of publication of application : 07.04.2000

(51)Int.Cl.

G06F 17/60  
G06F 13/00

(21)Application number : 11-298123

(71)Applicant : AMAZON COM INC

(22)Date of filing : 14.09.1998

(72)Inventor : HARTMAN PERI  
BEZOS JEFFREY P  
KAPHAN SHEL  
SPIEGEL JOEL

(30)Priority

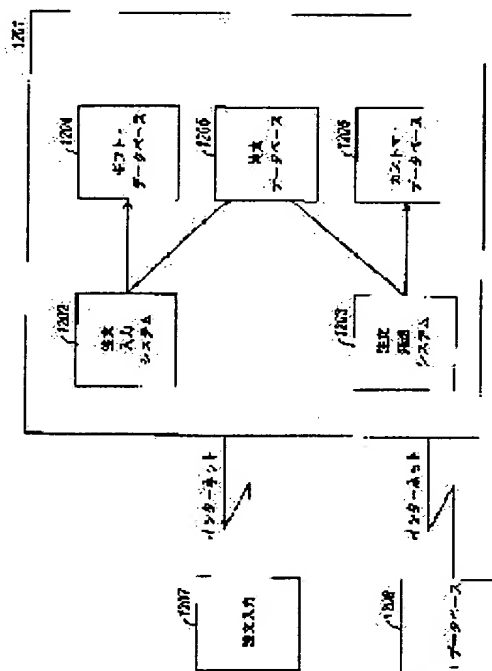
Priority number : 97 928951  
98 46503Priority date : 12.09.1997  
23.03.1998Priority country : US  
US

## (54) METHOD AND SYSTEM FOR SENDING GIFT

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a gift sending method and system, by which a gift is sent through an internet.

SOLUTION: The gift sending system is provided with an order input system 1202 and an order sending system 1203. The order input system becomes a user interface when a gift presenter inputs a gift order and includes a Web page to perform access to a gift database 1204. The gift presenter uses the prepared Web page and selects which gift is to be sent to a receiver. The order input system stores order information in the order database 1205. The gift sending system controls the retrieval of additional sending information, retrieves information from the order database in order to correctly send the gift to the receiver and makes contact with the receiver based on information which is provided together with the gift order.



## LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

14.09.2005

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

(19) 日本国特許庁 (J P)

## (12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号  
特開2000-99592  
(P2000-99592A)

④

(43) 公開日 平成12年4月7日 (2000.4.7)

(51) Int.Cl.<sup>7</sup>G 0 6 F 17/60  
13/00

識別記号

3 5 5

F I

G 0 6 F 15/21  
13/00

テーマコード\* (参考)

3 3 0  
3 5 5

審査請求 未請求 請求項の数10 O L (全 27 頁)

(21) 出願番号 特願平11-298123  
 (62) 分割の表示 特願平10-260502の分割  
 (22) 出願日 平成10年9月14日 (1998.9.14)  
 (31) 優先権主張番号 08/928951  
 (32) 優先日 平成9年9月12日 (1997.9.12)  
 (33) 優先権主張国 米国 (US)  
 (31) 優先権主張番号 09/046503  
 (32) 優先日 平成10年3月23日 (1998.3.23)  
 (33) 優先権主張国 米国 (US)

(71) 出願人 598126069  
 アマゾン コム インコーポレイテッド  
 Amazon. com, Inc.  
 アメリカ合衆国 98101 ワシントン州  
 シアトル セCOND アヴェニュー 1516  
 (72) 発明者 ペリ ハートマン  
 アメリカ合衆国 98109 ワシントン州  
 シアトル プロスペクト ストリート  
 417  
 (74) 代理人 100077481  
 弁理士 谷 義一 (外2名)

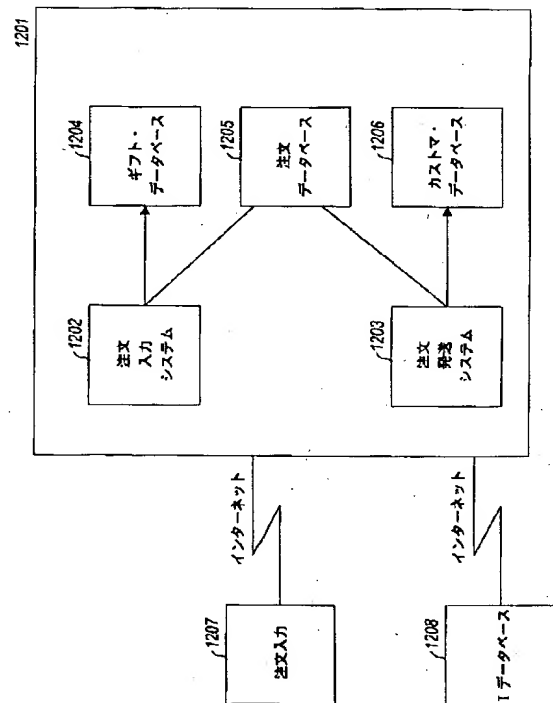
最終頁に続く

## (54) 【発明の名称】 ギフト発送方法及びそのシステム

## (57) 【要約】

【課題】 ギフトの発送をインターネットを介して行う  
 ギフト発送方法及びそのシステムを提供すること。

【解決手段】 ギフト発送システムは注文入力システム  
 1202と注文発送システム1203を有し、注文入力  
 システムは、ギフト贈答者がギフト注文を入力する  
 ときのユーザ・インタフェースとなるもので、ギフト・デ  
 ータベース1204にアクセスするWebページを含んで  
 いる。ギフト贈答者は用意されたWebページを使用し  
 て、どのギフトを受取人に送るべきかを選択する。注文  
 入力システムは注文情報を注文データベース1205に  
 ストアし、ギフト発送システムは追加発送情報の検索を  
 制御し、ギフトが正しく受取人に発送されるように、注  
 文データベースから情報を検索し、ギフト注文と一緒に  
 提供された情報に基づいて受取人にコンタクトする。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 ギフト差出人から受取人へのギフトの配達をコーディネートし、前記ギフトおよび受取人がギフト・オーダーにおいて指定されるコンピュータ・システムにおけるギフト発送方法であって、

前記ギフト・オーダーは、ギフトが受取人に配達されるように十分な情報を含んでいるかどうかを決定し、前記ギフト・オーダーに十分な情報が含まれていない場合、1つ以上の情報源からデリバリー情報を取得し、前記十分なデリバリー情報が前記追加情報源から得られてギフトが受取人に配達できる場合、前記デリバリー情報によって指示される通り受取人にギフトが送られるように司令することを特徴とするギフト発送方法。

【請求項2】 前記ギフト・オーダーを電子的に受信することを特徴とする請求項1に記載のギフト発送方法。

【請求項3】 前記ギフト・オーダーは、前記受取人に連絡できるような情報を含む場合、該受取人に直接連絡して前記デリバリー情報を得ることを特徴とする請求項1に記載のギフト発送方法。

【請求項4】 前記受取人に電子メールを送ることによって直接連絡することを特徴とする請求項3に記載のギフト発送方法。

【請求項5】 前記受取人に音声電話によって直接連絡することを特徴とする請求項3に記載のギフト発送方法。

【請求項6】 前記デリバリー情報の取得は、インターネット・ベースの電話データベースと、インターネット・ベースの電子メール・データベースと、ローカル電話データベースと、ローカル電子メールデータベースと、以前の受取人およびギフト差出人のデータベースと、インターネット・ベースの検索エンジンと、前記受取人の電子メール・アドレスのドメイン名登録に関する情報のデータベースの中から選ばれる1つ以上の情報源の収集を含むことを特徴とする請求項1に記載のギフト発送方法。

【請求項7】 ギフト差出人から受取人へのギフトの配達をコーディネートするコンピュータ・ベースのギフト発送システムであって、

在庫ギフトの選択の提供、ギフトの選択の受け入れ、受取人を記載した連絡事項の受け取り、前記ギフト・オーダーのストアを行うオーダー・エン트리・コンポーネントと、

前記ストアされたギフト・オーダーの検索し、前記連絡事項が十分なデリバリー情報を含み該ギフトを受取人に配達するかどうかを決定し、十分なデリバリー情報が含まれていない場合、受取人に連絡を試みたり、様々な情報のデータベースを検索したりして受取人についての追加情報を取得し、十分なデリバリー情報が得られた場合に受取人にギフトの送達を司令するギフト・デリバリー・コンポーネントとを備えたことを特徴とするギフト発

送システム。

【請求項8】 前記オーダー・エン트리・コンポーネントは、各ギフト・オーダーにオーダー追跡識別文字を指定し、前記ギフト・デリバリー・コンポーネントは、受取人に連絡しようとした場合オーダー追跡識別番号を含むことを特徴とする請求項7に記載のギフト発送システム。

【請求項9】 前記ギフト・デリバリー・コンポーネントは、受取人名または電子メール・アドレスを使ってインターネット・ベースのデータベースを検索することを特徴とする請求項7に記載のギフト発送システム。

【請求項10】 前記オーダー・エン트리・コンポーネントは、支払を電子的に受け取ることを特徴とする請求項7に記載のギフト発送システム。

## 【発明の詳細な説明】

【発明の属する技術分野】本発明は、注文を出すためのコンピュータ方法およびシステムに関し、さらに具体的には、インターネットを利用してギフトを送送する方法及びそのシステムに関する。

【従来の技術】インターネット (the Internet) は非常に多数のコンピュータとコンピュータ・ネットワークから構成され、これらは通信リンクを通して相互に接続されている。相互に接続されたコンピュータは、電子メール、ゴファー (Gopher)、およびワールドワイド・ウェブ (World Wide Web: "WWW") などの、様々なサービスを利用して情報をやりとりしている。WWWサービスを利用すると、サーバ・コンピュータ・システム (つまり、WebサーバまたはWebサイト) はグラフィック情報 (図形、画像など) のWebページをリモート・クライアント・コンピュータ・システムに送信することができる。その後、リモート・クライアント・コンピュータ・システムはそのWebページを表示することができる。WWWの各リソース (例えば、コンピュータやWebページ) はURL (Uniform Resource Locator) によって一意的に識別可能になっている。特定のWebページを表示するには、クライアント・コンピュータ・システムは要求 (例えば、ハイパーテキスト転送プロトコル (HTTP: Hyper Text Transfer Protocol) 要求) の中でそのWebページのURLを指定する。この要求はそのWebページをサポートするWebサーバに転送される。Webサーバは要求を受信すると、そのWebページをクライアント・コンピュータ・システムに送信する。クライアント・コンピュータ・システムはそのWebページを受信したとき、ブラウザを使用してWebページを表示するのが代表的である。ブラウザはWebページの要求とWebページの表示を実行する特殊目的のアプリケーション・プログラムである。現在、Webページはハイパーテキスト・マークアップ言語 (HTML: Hyper Text Markup Language) を使用して定義されているのが代表的である。HTMLはWebページをどのよう

に表示するかを定義するタグの集まりからなる標準である。ユーザがWebページを表示するようにブラウザに指示すると、ブラウザは、そのWebページを定義しているHTMLドキュメントをクライアント・コンピュータ・システムに転送するように要求をサーバ・コンピュータ・システムに送信する。要求したHTMLドキュメントがクライアント・コンピュータ・システムによって受信されると、ブラウザはHTMLドキュメントで定義されたとおりにWebページを表示する。HTMLドキュメントはテキスト、グラフィックス、コントロール、およびその他の機能の表示を制御する様々なタグを含んでいる。HTMLドキュメントには、そのサーバ・コンピュータ・システムまたは他のサーバ・コンピュータ・システムで利用できる他のWebページのURLを含めることが可能である。ワールドワイド・ウェブ (World Wide Web) は電子的取引を行うのに特に役立っている。そこを通してベンダ (取引業者) が製品を宣伝し、販売できるようにするWebサーバが多数開発されている。これらの製品の中には、インターネットを利用して購入者に電子的に配送されるアイテム (例えば、音楽) や、従来の配送チャネル (例えば、運輸業者) を通して配送されるアイテム (例えば、書籍) などがある。サーバ・コンピュータ・システムは、提供されるアイテムをリストした電子版のカタログを用意している場合がある。潜在的購入者であるユーザはブラウザを使用してカタログをブラウジングしていき、購入しようとする種々のアイテムを選択することが可能になっている。ユーザが購入しようとするアイテムの選択を完了すると、サーバ・コンピュータ・システムはそのアイテムの注文を完成するための情報をユーザに要求する。この購入者固有注文情報としては、購入者の氏名、購入者のクレジット・カード番号、注文の出荷アドレスなどがある。その後、サーバ・コンピュータ・システムは、確認のWebページをクライアント・コンピュータ・システムに送信して注文を確認してから、アイテムの出荷をスケジュールするのが代表的である。購入者固有注文情報はセンシティブ (機密を要する) 情報 (例えば、クレジット・カード番号) を含んでいるので、ベンダと購入者のどちらも、かかる情報のセキュリティ (機密) が保証されることを望んでいる。セキュリティが関心事であるのは、インターネットを利用して伝送される情報がその最終的デスティネーション (宛先) に到達するまでの途中に様々な中間コンピュータ・システムを経由する可能性があるためである。この情報は中間システムにいる心ない人によってインターセプトされる可能性がある。センシティブ情報のセキュリティを保証することに役立つために、かかる情報をクライアント・コンピュータ・システムとサーバ・コンピュータ・システムの間で伝送するときに様々な暗号化手法が使用されている。このような暗号化情報が例えばインターセプトされるようなことがあっても、この

情報は暗号化されているので、インターセプトする人には使いものにならないのが一般である。それにもかかわらず、かかるセンシティブ情報がインターセプトする人によって解読されるかも知れないという可能性は常に存在する。従って、望ましいことは、注文を出すとき伝送されるセンシティブ情報を最小限にすることである。

【発明が解決しようとする課題】電子カタログから種々のアイテムを選択することは、「ショッピング・カート (shopping cart)」モデルを基礎にしているのが一般である。購入者が電子カタログからあるアイテムを選択すると、サーバ・コンピュータ・システムは暗喩的に (metaphorically) そのアイテムをショッピング・カートに追加する。購入者がアイテムの選択を完了すると、ショッピング・カート内の全てのアイテムは、購入者が請求書発行と出荷に関する情報を与えたとき「チェック・アウト」される (つまり、発注される)。いくつかのモデルでは、購入者が任意のアイテムを選択したとき、そのアイテムは請求書発行と出荷情報をユーザに自動的に要求することによって「チェック・アウト」されている。ショッピング・カート・モデルは非常に柔軟性があり、直観的であるが、購入者側に多数のやりとりを要求するという欠点がある。例えば、購入者は電子カタログから種々のアイテムを選択した後、選択が完了したことを指示している。その後、購入者には、注文を完成するために購入者固有注文情報を購入者に要求する注文Webページが表示される。このWebページには、別の注文を行ったとき購入者が与えていた情報が事前に入っていることがある。この情報はサーバ・コンピュータ・システムによって有効性検査され、注文が完成する。このような注文モデルはいくつかの理由で問題となる可能性がある。ある購入者がアイテムを1つだけ注文する場合、注文プロセスの種々ステップを確認し、購入者固有注文情報を待ち、表示し、更新するオーバーヘッドは、その項目を選択すること自体のオーバーヘッドよりもはるかに大きくなる可能性がある。このオーバーヘッドは単一アイテムの購入を煩わしくする。また、かかる注文モデルによると、注文が出される度に、センシティブ情報がインターネット上を伝送されている。このセンシティブ情報はインターネット上を伝送される度に、インターセプトされ、解読される可能性がある。

【課題を解決するための手段】本発明の実施形態によれば、クライアント・システムからアイテムを注文する方法及びそのシステム、具体的にはギフト発送方法及びそのシステムが提供されている。クライアント・システムには、カスタマを特定するID (識別子) が与えられる。クライアント・システムはアイテムを特定する情報を表示し、特定されたアイテムを注文するために購入者に実行させるアクション (例えば、マウス・ボタンをクリックする、といったシングル・アクション) を表示する。表示されたアクションが実行されると、それに応答

してクライアント・システムは与えられた ID と特定されたアイテムを注文する要求をサーバ・システムに送信する。サーバ・システムはその ID を使用して、アイテムの注文を生成するために必要な追加情報を特定した後、注文を生成する。サーバ・システムは種々のコンピュータ・システムを使用してカスタマの追加情報を受信し、ストアしておき、サーバ・システムが上記注文を生成できるようにする。サーバ・システムは受信した追加情報をカスタマの ID と関連付けてストアしておき、その ID をクライアント・システムに提供する。クライアント・システムから要求されると、サーバ・システムはアイテムを記述した情報を要求元クライアント・システムに提供する。サーバ・システムがクライアント・システムから要求を受け取ると、サーバ・システムはその要求に含まれる ID と関連付けてストアされた追加情報を結合して、アイテムの注文を出す。本発明は、クライアント/サーバ環境においてシングル・アクションでアイテムを注文するための方法およびシステムを提供している。本発明のシングル・アクション注文システムは、注文を出すために必要とされる購入者のやりとりの数を低減化し、クライアント・システムとサーバ・システムの間で伝送されるセンシティブ（機密）情報の量を低減化する。本発明の一実施形態では、サーバ・システムは各クライアント・システムに一意的なクライアント ID を割り当てている。また、サーバ・システムは様々な潜在的購入者の購入者固有注文情報をストアしている。この購入者固有注文情報は購入者が出した以前の注文から収集されている場合もある。サーバ・システムは各クライアント ID を、そのクライアント・システムを使用して注文を出す可能性のある購入者にマッピング（対応付けること）している。サーバ・システムはこれらのクライアント ID を、そのクライアント・システムを使用して最後に注文を出した購入者にマッピングすることもできる。購入者が注文を出す必要が起ると、その購入者はクライアント・システムを使用して、注文するアイテムを記述している情報の要求をそのクライアント ID と一緒に送信する。サーバ・システムはそのクライアント・システムのクライアント ID が購入者にマッピングされているかどうかを判断する。マッピングされていることを判断すると、サーバ・システムはそのクライアント・システムにいるその購入者のためにシングル・アクション注文が許可（enabled）されているかどうかを判断する。許可されていれば、サーバ・システムは要求された情報を（例えば、Web ページを通して）、アイテムの注文を出すために実行すべきシングル・アクションの指示と一緒にクライアント・コンピュータ・システムに送信する。シングル・アクション注文が許可されているときは、購入者はシングル・アクションを実行するだけで（例えば、マウス・ボタンをクリックする）、アイテムを注文することができる。購入者がそのシングル・アク

ションを実行すると、クライアント・システムはそのことをサーバ・システムに通知する。通知を受けたサーバ・システムはそのクライアント ID にマッピングされている購入者の購入者固有注文情報をアイテム注文情報（例えば、製品の ID と数量）に追加することによって注文を完成する。従って、項目の記述が表示されたとき、購入者はシングル・アクションをとるだけで、そのアイテムを購入する注文を出すことができる。また、サーバ・システム側にすでにストアされている購入者固有注文情報はクライアント ID で特定されるので、かかるセンシティブ情報をインターネットや他の通信媒体経由で伝送する必要がない。

【発明の実施の形態】図 1 乃至図 3 は、本発明の一実施形態におけるシングル・アクション注文を示す図である。図 1 は、注文が可能なアイテムを記述している Web ページのディスプレイを示す図である。この Web ページの例は、購入者がアイテムに関する詳細情報をレビューすることを要求したときにサーバ・システムからクライアント・システムに送信されたものである。この Web ページの例は要約記述セクション 101、ショッピング・カート・セクション 102、シングル・アクション注文セクション 103、および詳細記述セクション 104 を含んでいる。当業者ならば理解されるように、これらの各種セクションは省くことも、様々な方法で並べ替えたり、適応させたりすることも可能である。一般的には、購入者はシングル・アクションで注文される 1 つまたは複数のアイテムまたは注文を出すために必要なシングル・アクションを知っているだけで十分である。要約記述セクションと詳細記述セクションには、注文が可能な 1 つまたは複数のアイテムを特定し、記述している情報が入っている。ショッピング・カート・セクションを使用すると、従来と同じように、記述されたアイテムをショッピング・カートに追加することができる。サーバ・システムは要約記述、詳細記述、およびショッピング・カートの各セクションを、注文が可能なアイテムの各 Web ページに追加する。しかし、サーバ・システムがシングル・アクション注文セクションを追加するのは、シングル・アクション注文がそのクライアント・システムにいるその購入者に許可されているときだけである（当業者ならば理解されるように、サーバ・システム上のシングル Web ページは全てのセクションを含むことが可能であるが、シングル・アクション注文セクションは Web ページをクライアント・システムに送信する前に選択的に含めることも、除外することも可能である。）。このシングル・アクション注文セクションを使用すると、購入者はマウス・ボタンをシングル・クリック（1-click）するだけで記述されたアイテムを指定して注文することができる。購入者がマウス・ボタンをクリックすると、購入者がそのとき注文を変更するためになんらかのアクションをとっていなければ、アイテム

が注文される。シングル・アクション注文セクションはシングル・アクション注文ボタン103a、購入者IDサブセクション103b、およびシングル・アクション注文情報サブセクション103cと103dを含んでいる。購入者情報サブセクションには、サーバ・システムが購入者を正しく認識したことを購入者が確認できるだけの十分な情報が表示される。センシティブ情報がインターセプトされる可能性を少なくするために、サーバ・システムはサーバ・システムが購入者を正しく特定したと購入者が確信するのに十分な情報だけを送信し、心ないインターセプトをする人に好都合な情報は送信しない。追加情報サブセクションを使用すると、購入者は種々の設定値を取得したり、シングル・アクション注文に関する詳細情報を取得したりできる。購入者が出荷アドレスを検証することを望まなければ、購入者は「出荷アドレスのチェック (check shipping address)」ラベルを選択することができる。これを選択すると、サーバ・システムはユーザに「ログイン (login)」を行うように要求し、購入者が本人であることが検証されてから出荷情報が表示または変更されるようにする。その後、サーバ・システムはWebページをクライアント・システムに送り、出荷アドレスが表示されるか、変更できるようにする。このようにすると、センシティブな出荷アドレスを送信することは、検証された購入者が要求しない限り防止される。購入者がシングル・アクション注文ボタンを選択すると、クライアント・システムはメッセージをサーバ・システムに送信し、表示されたアイテムが注文されるように要求する。サーバ・システムがそのメッセージを処理すると、サーバ・システムはシングル・アクション注文の受信を確認する新しいWebページをクライアント・システムに提供する。図2は、シングル・アクション注文を確認するWebページのディスプレイを示す図である。この確認Webページは、注文確認セクション105がWebページの上部に表示されることを除けば、アイテム記述Webページ(図1参照)とほぼ同じ情報を収めている。注文確認セクションは注文が出されたことを確認し、購入者がシングル・アクション注文をレビューし、変更する機会を与える。上記とは別に、確認Webページは、シングル・アクション注文ボタンが注文確認メッセージで置き換えられることを除けば、アイテム記述Webページ(図1参照)と同じにすることができる。シングル・アクション注文が現在クライアント・システムでは許可されていないが、許可することが可能であれば、サーバ・システムは、シングル・アクション注文ボタン103aがシングル・アクション注文許可ボタンで置き換えられることを除けば、図1と同じWebページを生成することができる。このような置換ボタンには、購入者がボタンをクリックすると、シングル・アクション注文が許可されることを指示するテキストを含めることが可能である。購入者がこのボタ

ンをクリックすると、サーバ・システムは図1のWebページを送信して表示することになる。シングル・アクション注文は、そのクライアント・システムがシングル・アクション注文を完成するだけの十分な購入者固有注文情報をサーバ・システムがストアしているときは、いつでも許可することができる。サーバ・システムに十分な情報がなければ、購入者がシングル・アクション・ボタンを選択したとき、サーバ・システムは必要とする追加情報を収集するためにWebページを提供することができる。サーバ・システムは購入者に「ログイン」することを要求し、購入者が本人であることが検証されてからシングル・アクション注文が許可されるようにする。出荷コストと購入者の混乱を最小限にするために、サーバ・システムは種々のシングル・アクション注文を複数アイテム注文に結合することができる。例えば、ある購入者がシングル・アクション注文を使用してあるアイテムを注文し、5分後にシングル・アクション注文を使用して別のアイテムを注文したときは、これらの注文はコスト効率よく単一の注文に結合されて出荷されることになる。サーバ・システムは予定出荷日が類似しているときにシングル・アクション注文を結合する。例えば、一方のアイテムが即時に出荷可能(在庫がある)であり、他方のアイテムが一日後に出荷可能であれば、2つのシングル・アクション注文はコスト効率よく結合することができる。しかし、他方のアイテムが2週間後でなければ出荷できないときは、2つの単アイテム注文は結合されない。図3はアイテムが出荷可能かどうか(在庫があるかどうか)に基づいて2つの別々の複数アイテム注文に結合された4つのシングル・アクション注文を示すWebページのディスプレイを示している。注文情報106は、アイテム1とアイテム2が3日以内に出荷可能であるため、1つの注文に結合されていることを示している。注文情報107は、アイテム3とアイテム4が1週間以内に出荷できないため、別々の注文に結合されていることを示している。本発明の一実施形態では、サーバ・システムはある時間期間(例えば、90分)以内に出されたシングル・アクション注文を結合することができる。また、サーバ・システムは注文が出荷予定にあるとき、注文されたアイテムが現在出荷可能であるかどうかに基づいて注文を結合または分割することができる。このように注文の変更を遅らせることを「促進注文選択 (expedited order selection)」または「急送注文選択」と呼び、これについては以下で詳しく説明する。図4は、本発明の実施形態を示すブロック図である。この実施形態はワールドワイド・ウェブ(World Wide Web)を使用してインターネット経由でシングル・アクション注文を行うことをサポートしている。サーバ・システム210はサーバ・エンジン211、クライアントID/カスタム・テーブル212、種々のWebページ213、カスタム・データベース214、注文データベー

ス215、およびインベントリ（在庫品）データベース216を備えている。サーバ・エンジンはURLで識別されたWebページにアクセスするHTTP要求を受け取り、Webページを種々のクライアント・システムに提供する。かかるHTTP要求は、購入者がシングル・アクションを実行してシングル・アクション注文を行ったことを示すことができる。カスタマ・データベースは種々の購入者または潜在的購入者に関するカスタマ情報を収めている。カスタマ情報としては、カスタマの氏名、請求書発行情報、および出荷情報などの購入者固有注文情報がある。注文データベース215は、まだ購入者に出荷されていない各注文のエントリを収めている。インベントリ・データベース216は注文可能な種々アイテムの記述を収めている。クライアントID／カスタマ・テーブル212は、クライアント・システムを一意的に特定している、グローバルに一意的な識別子である各クライアントIDと、そのクライアント・システムと最後に関連付けられたカスタマとを対応付けているマッピングを収めている。クライアント・システム220はブラウザ221と、割り当てられたクライアントID222とを持っている。このクライアントIDは“cookie”と名付けたファイルにストアされている。一実施形態によれば、サーバ・システムは、クライアント・システムが初めてサーバ・システムとやりとりするとき一度だけクライアントIDを割り当てて、それをクライアント・システムに送付する。それ以降、クライアント・システムはサーバ・システムに送信される全てのメッセージにそのクライアントIDを付けるので、サーバ・システムはメッセージの発信元を特定することができる。サーバ・システムとクライアント・システムは通信リンク230を経由して情報を交換することによってやりとりを行う。なお、この通信リンクには、インターネットを利用した伝送も含まれる。当業者ならば理解されるように、シングル・アクション注文手法はインターネット以外の種々の環境で使用することが可能である。例えば、シングル・アクション注文は電子メール環境で使用することも可能であり、この環境においてアイテムは、アイテムの注文を出すために実行されるシングル・アクションの指示と一緒に電子メール・メッセージに記述されている。また、ローカル・エリア・ネットワーク、広域ネットワーク、またはポイント・ツー・ポイント（2地点間）ダイヤルアップ接続などの、種々の通信チャネルを使用することも可能である。また、サーバ・システムは、シングル・アクションが実行されたときにそれに応答して注文を生成できるハードウェアまたはソフトウェアの任意の組み合わせで構成することができる。クライアント・システムは、サーバ・システムとやりとりできるハードウェアまたはソフトウェアの任意の組み合わせで構成することができる。これらのシステムには、そこを通して注文を出すことができるテレビジョン・ベース

のシステム、または他の種々の消費者製品を含めることも可能である。図5は、カスタマのためにシングル・アクション注文を許可するルーチンを示すフロー図である。シングル・アクション注文を許可するためには、サーバ・システムは、購入者固有注文情報に相当するカスタマに関する情報を持っている必要がある。サーバ・システムはこの情報を様々な方法で取得することができる。第一に、サーバ・システムはカスタマがシングル・アクション注文の許可を望んでいるかどうかをカスタマに尋ねることができる。望んでいれば、サーバ・システムはWebページを使用して購入者固有注文情報をカスタマに要求することができる。第二に、サーバ・システムは注文が従来の方

10  
法で出されたとき収集された購入者固有注文情報を格納しておくこともできる。サーバ・システムはシングル・アクション注文を自動的に許可することも、カスタマの同意を得て許可することもできる。ステップ301で、サーバ・システムはクライアント・システムから送られてきたクライアントIDを検索する。ステップ302でサーバ・システムは、生成されたクライアントIDがそのカスタマと関連付けられたことを示すようにクライアントID／カスタマ・テーブルを更新する。ステップ303で、サーバ・システムは、シングル・アクション注文がそのクライアントIDとそのカスタマの組み合わせで許可されていることを示すフラグをセットする。このフラグはクライアントID／カスタマ・テーブルにストアしておくことができる。ステップ304で、サーバ・システムは確認Webページをクライアント・システムに提供する。購入者がアイテムの注文を次回に試みたとき、クライアント・システムはそのクライアントIDをサーバ・システムに提供する。シングル・アクション注文がその購入者に許可されてい

20  
れば、サーバ・システムは、購入者がクライアントID／カスタマ・テーブル内のそのクライアントIDと関連付けられたカスタマであると想定する。従って購入者は、誰か他の人が同じクライアント・システムを使用する可能性がある場合には、サーバ・システムにシングル・アクション注文を許可させないこともできる。図6は、シングル・アクション注文が許可されているときの、Webページを生成するルーチンを示すフロー図である。シングル・アクション注文が許可されているときは、サーバ・システムは従来と同じように、アイテムを記述しているWebページを生成し、その後シングル・アクション注文セクションを追加する。一実施形態では、サーバ・システムは部分的購入者固有注文情報をこのセクションに追加する。この情報としては、カスタマの氏名、購入者が選択した出荷アドレスの別名(moniker)（例えば、「在宅」）、およびクレジット・カード番号の最後の5桁または購入者が選択したニックネームがある。この部分的情報はサーバ・システムが正しい購入者固有注

30  
文情報を使用しているかどうかを購入者に知らせるのに

40  
50

十分な最小限の情報にしておく必要がある。ステップ401で、サーバ・システムはアイテムの標準的ショッピング・カート・タイプのWebページを生成する。ステップ402で、シングル・アクション注文フラグがクライアントIDとカスタマの組み合わせのためにセットされていれば、サーバ・システムはステップ403に進み、そうでなければ終了する。ステップ403で、サーバ・システムはシングル・アクション・セクションをWebページに追加し、終了する。図7は、シングル・アクション注文を処理するルーチンを示すフロー図である。注文を出すために必要なシングル・アクションを購入者が実行すると、クライアント・システムはそのことをサーバ・システムに通知する。その後、サーバ・システムはクライアント・システムと関連付けられたカスタマの購入者固有注文情報をアイテム注文情報と結合して注文を完成する。シングル・アクション注文は出荷コストを低減するために、他のシングル・アクション注文と結合することも、場合によっては従来の方法で出された注文と結合することも可能である。一実施形態では、シングル・アクション注文は相互に対して一定時間期間（例えば、90分）以内に出されたとき結合することができる。このルーチンは、シングル・アクション注文がどのようにして短期注文（例えば、一週間以内に出荷可能である）および長期注文（例えば、一週間後に出荷可能である）に結合されるかを示している。当業者ならば理解されるように、シングル・アクション注文は出荷の規模や中期の出荷可能といった、他の要因に基づいて様々な方法で結合することができる。ステップ501で、アイテムが短期に出荷される予定にあれば、サーバ・システムはステップ502に進み、そうでなければステップ505に進む。ステップ502で、短期注文が購入者のためにすでにオープンされていれば、サーバ・システムはステップ504に進み、そうでなければステップ503に進む。ステップ503で、サーバ・システムは購入者のために短期注文を作成する。ステップ504で、サーバ・システムはアイテムを短期注文に追加し、ステップ508に進む。ステップ505で、長期注文が購入者のためにすでにオープンされていれば、サーバ・システムはステップ507に進み、そうでなければステップ506に進む。ステップ506で、サーバ・システムは購入者のために長期注文を作成する。ステップ507で、サーバ・システムはアイテムを長期注文に追加する。ステップ508で、サーバ・システムは確認を生成し、それを送信して完了する。図8は、シングル・アクション注文要約Webページを生成するルーチンを示すフロー図である。このWebページ（例えば、図3）は短期と長期のシングル・アクション注文をユーザが調べ、変更する機会を与える。ステップ601で、サーバ・システムは標準的シングル・アクション注文情報をWebページに追加する。ステップ602で、短期注文が

オープンしていれば、サーバ・システムはステップ603で短期注文をWebページに追加する。ステップ604で、長期注文がオープンしていれば、サーバ・システムはステップ605で長期注文情報をWebページに追加し、完了する。図9は、促進注文選択アルゴリズムを実装しているルーチンを示すフロー図である。促進注文選択アルゴリズムの目標は、各デスティネーションに送られる注文の数を最小限にして出荷コストを低減化することである。デスティネーションは特定の出荷アドレスと特定の購入者の請求明細とを結合したものにすることができる。同じデスティネーションに送られる注文は「兄弟注文 (sibling orders)」と呼ばれる。このアルゴリズムは2ステージからなっている。第1ステージでは、アルゴリズムは全ての兄弟注文が満たされるデスティネーション宛ての注文の出荷スケジュールを行う。注文は、その注文の全てのアイテムが現在インベントリにあるとき（つまり、在庫品がある (available) とき）満たされ、出荷が可能になる。兄弟注文の各グループ毎に、アルゴリズムはこれらの兄弟注文を単一の結合注文に結合し、1つの注文だけが各デスティネーションに出荷されるようにスケジュールする。第2ステージでは、アルゴリズムは兄弟注文の一部が満たされないか、部分的に満たされている兄弟注文のグループを結合し、スケジュールする。アルゴリズムは部分的に満たされた各兄弟注文を満たされた兄弟注文と、まったく満たされない兄弟注文とに分割することができる。その後、アルゴリズムは満たされた全ての兄弟注文を単一の結合注文に結合し、その結合注文の出荷スケジュールを行う。いずれかのグループの兄弟注文が1つだけで、その注文が部分的に満たされていれば、一実施形態によるアルゴリズムはそのデスティネーションに余分の出荷が行われるのを防止するためにその注文を分割しない。第2ステージでは、アルゴリズムはグループ内のあるアイテムが次回に満たされる時期 (next fulfillment time) を基準にしたシーケンスで、兄弟注文のグループを選択し、スケジュールすることができる。兄弟注文のグループが次回に満たされる時期とは、その兄弟注文グループ内のアイテムが満たされる最小限の予定時期である。例えば、ある兄弟注文グループにまだ満たされていないアイテムがいくつかあり、そのアイテムが満たされる予定時期が3日から14日の範囲内にあれば、そのグループの次回に満たされる時期は3日となる。アルゴリズムはまず、次回に満たされる時期が最長である兄弟注文グループを最初にスケジュールすることから始める。例えば、6つのグループがあつて、それぞれの次回に満たされる時期が3、5、7、10、11、および14日であれば、アルゴリズムは、まず、次回に満たされる時期が14日であるグループ内の兄弟注文を選択してスケジュールし、次に、次回に満たされる時期が11日であるグループを選択してスケジュールし、以下、同様にスケジュールして



いく。次回に満たされる時期が短いグループのスケジュールを遅らせることによって、アルゴリズムは、追加のアイテムが出荷可能となって（次回に満たされる時期が短いために）、スケジュール済みの注文と結合される機会を増加する。ステップ701～703は促進注文選択アルゴリズムの第1ステージを示し、ステップ704～706は促進注文選択アルゴリズムの第2ステージを示している。ステップ701～703で、アルゴリズムはループに入って、全ての兄弟注文が満たされるグループを選択し、注文を結合する。ステップ701で、アルゴリズムは次に満たされる全ての兄弟注文を持つグループを選択する。ステップ703で、かかる全てのグループがすでに選択されていれば、アルゴリズムはステップ704で第2ステージに進む。そうでなければアルゴリズムはステップ703に進む。ステップ703で、アルゴリズムは選択したグループ内の注文を結合し、スケジュールしてから、ループしてステップ701に戻る。ステップ704で、アルゴリズムは次回に満たされる時期が最長である、次の兄弟注文グループを選択する。ステップ705で、かかる全てのグループがすでに選択されていれば、アルゴリズムは完了し、そうでなければステップ706に進む。ステップ706で、アルゴリズムは選択したグループ内の注文を結合し、スケジュールしてから、ループしてステップ704に戻る。促進注文選択アルゴリズムが実行中のとき、新しい注文と新しいインベントリが受信される場合がある。そのような新しい注文と新しいインベントリが受信されると、アルゴリズムはリスタートし、これらの新しい注文をそれぞれに見合った形でスケジュールし、結合する。アルゴリズムは2ステージからなるものとして説明してきたが、アルゴリズムをインクリメント方式で実現し、各注文がスケジュールされた後で第1ステージと第2ステージの評価がやり直されるようにすることも可能である。当業者ならば理解されるように、これらのステージの可能とされる組み合わせは他にもあり、その場合でも、表される基本的アルゴリズムは同じである。図10乃至図12は、本発明の一実施形態における階層データ入力メカニズムを示した図である。ユーザから情報を収集するとき、Webページは全てがディスプレイ上に同時に収まらないような、長い一連のデータ入力フィールドからなっているのが代表的である。従って、ユーザは情報を入力するためにWebページをスクロールしていく必要がある。データ入力フィールドがディスプレイ上に同時に収まらないときは、ユーザは入力しようとするデータのタイプと編成を全体的に把握することが困難である。階層データ入力メカニズムによると、ユーザは全てのデータ入力フィールドがディスプレイ上に同時に収まらない場合であっても、入力しようとするデータの全体的編成を理解することができる。図10は、そこに入力されるサンプル・フォームの全体的フォーマットを示す図である。このサ

ンプル・フォームは、A、B、C、およびDの文字で示した種々のセクションを含んでいる。ユーザが「スタート」ボタンを選択すると、セクションAはカスタム名とアドレスのデータ入力フィールドが含まれるように拡大される。図11はセクションAの拡大を示している。セクションAだけが拡大されているので、ユーザはセクションAのデータ入力フィールドと他のセクションの要約情報を同時に見ることができる。その後、ユーザは表示されている種々のデータ入力フィールドにデータを入力する。入力を完了したら、ユーザは「次へ」または「戻る」ボタンのどちらかを選択する。「次へ」ボタンを選択すると、セクションAは縮小され、セクションBが拡大されるので、財務情報を入力することができる。図12はセクションBの拡大を示している。「戻る」ボタンを選択すると、セクションAは縮小し、図10に示すように表示される。この縮小と拡大は各セクション毎に繰り返される。データ入力を行っている途中で、エラーが検出されると、Webページが生成され、エラーのあるデータ入力フィールドの近くに（例えば、下の行に）エラー・メッセージがある。このWebページはユーザにエラーを知らせるためにクライアント・システムによって表示される。さらに、データ「入力」フィールドの各々は、ユーザがそのデータ入力フィールドをクリックするか、あるいはそのデータ入力フィールドに関連する「編集」ボタンを選択するまでは編集ができないようになっている。このようにすると、ユーザが編集フィールドのコンテンツを誤って変更することが防止される。ユーザがあるデータ入力フィールドをクリックすると、新しいWebページがユーザに示されるので、そのフィールドに関連するデータの編集が可能になる。編集が完了すると、編集データはデータ「入力」フィールドに表示される。以上のように、このフォームのフィールドは直接に編集できないので、「named-submit」ボタンも、Javaも不要である。また、種々のデータ入力オプション（例えば、ラジオボタン）はフィールドを編集しようとするときだけ新しいWebページに表示されるので、このフォームはコンパクト化されている。本発明の他の実施形態によれば、シングル・アクションを使用して特定の受取人（一人または複数）にギフトを贈るメカニズムが提供されている。アイテムを記述している情報が表示されるとき、システムは受取人を特定した後、「贈与（GIVE）」ボタンを選択してその特定受取人にアイテムを贈るように指示を表示する。ユーザがギフトを贈ろうとする受取人が一人だけのときは、ユーザはeメール・アドレスといった、その受取人の識別情報を入力する。ユーザが二人以上の受取人にギフトを贈るときは、ユーザは各受取人の識別情報を入力することができるが、別の方法として、ユーザはグループの各メンバ（つまり、受取人）の識別情報に関連付けられたグループ名を入力することも可能である。システムは識別情報を使用して

ギフトの発送アドレスを特定する。以下で詳しく説明するように、システムは種々のデータベースを使用して、特定された受取人の情報を探し出すことができる。図 13 及び図 14 は、シングル・アクションを使用して、あるアイテムをギフトとして一人または複数の受取人に贈る方法を示す図である。図 13 は、ギフトを一人の受取人に贈る場合を示す図である。セクション 101~104 は図 1 で説明したものと同じである。ギフト贈与セクション 901 は指示サブセクション 901a、識別情報サブセクション 901b、およびシングル・アクション贈答サブセクション 901c を含んでいる。受取人にギフトを贈るには、ユーザはその受取人の e メール・アドレスを識別情報サブセクション 901b に入力し、次にシングル・アクション贈答サブセクション 901c を選択する。システムは e メール・アドレスを受け取ると、その e メール・アドレスを使用して受取人の発送アドレスを探し出す。これについては、以下で詳しく説明する。システムはユーザに対するアイテム請求書を、シングル・アクション注文のときそのユーザに関してストアされていた情報に基づいて発行し、発送アドレスにいる受取人にアイテムを出荷する。以下で説明するように、このシステムによると、ユーザは多種類の識別情報を指定することができる。図 14 は、ギフトを複数の受取人に贈る場合を示している。ギフト贈答セクション 902 は指示サブセクション 902a、グループ名サブセクション 902b、およびシングル・アクション贈答サブセクション 902c を含んでいる。複数の受取人にギフトを贈るには、ユーザは受取人を特定するグループの名前をグループ名サブセクション 902b に入力し、次にシングル・アクション贈答サブセクション 902c を選択する。システムはグループ名を使用して、そのグループ名に関連付けられた受取人のリストを特定する。図 15 は、グループを作成し、そのグループに関連する受取人（つまり、メンバ）の識別情報を入力するためのグリッドを示す図である。ユーザはグループ名をグループ名セクション 1001 に入力し、次に受取人に関する情報をメンバ情報セクション 1002 の各行に入力する。ユーザはグループに関連する各受取人に関する情報を、ユーザが知っている限り入力することができる。例えば、ユーザはあるユーザには e メール・アドレスだけを入力し、他の受取人には氏名、e メール・アドレス、および発送アドレスを入力することができる。システムはグループに関連する各受取人にギフトを送るように要求を受けると、システムは各受取人に関してストアされていた情報を使用して、ギフトの発送を行うために必要な追加情報を特定する。これについては、以下で説明する。システムは各受取人の特定された追加情報をストアしておくこともできるので、その後で別のアイテムがその受取人に贈られるとき、そのアイテムの発送を行うために必要な追加情報を即時に検索することができる。別の方法

として、可能な限りの受取人に関する情報を収めている、ユーザ用のシングル・アドレス帳 (address book) を保存しておくこともできる。ユーザは、アドレスがアドレス帳に存る受取人の何人かを指示することによってグループを指定する。アドレス帳を使用すると、一人または複数の受取人を共通して持つ複数のグループの維持が容易になる。さらに、ユーザは受取人に関する追加情報をいつでも与えることができるので、アイテムの発送を行うための十分な情報の検索が迅速化される。本発明によれば、ギフト注文を受け取り、ギフト注文に指定されていない追加発送情報を収集し、追加発送情報に基づいてギフトを発送することによってギフトの発送をコーディネートするコンピュータ・ベースの方法およびシステムも提供されている。本発明の一実施形態であるギフト発送システムは、WWW 上に用意された Web ページを通してギフト注文を受信する。ギフト注文は受取人に発送すべきギフトを指定している。受取人はその受取人の発送アドレスを含んでいない情報によって特定することができる。例えば、受取人は、氏名および電子メール・アドレスや電話番号などの、コンタクト先情報だけにによって特定することが可能である。ギフト発送システムは十分な発送情報を得るために受取人にコンタクトすることを試みる。コンタクトに失敗すると、ギフト発送システムは種々の情報データベースをサーチして追加コンタクト先情報を特定する。十分な発送情報が得られると、ギフトは受取人に発送され、ギフト贈答者にその通知が行われる。しかし、十分な発送情報が得られなかったときは、ギフトが発送できなかったとギフト贈答者に通知される。図 16 は、ギフト発送システムの全体的流れを示すフロー図である。ステップ 1101 で、ギフト発送システムはギフトの注文をギフト贈答者から受け取る。一実施形態では、注文は Web ページを通してアクセスすることによって受け取られるが、音声電話コール、郵便メール、ファクシミリ、または電子メールなどの他の通信モードで受け取ることも可能である。ステップ 1102 で、ギフト発送システムはギフトの受取人にコンタクトすることを試みる。ギフト注文は受取人の電子メール・アドレスや電話番号などの、受取人のコンタクト先情報を指定することができる。ギフト注文と一緒に与えられたコンタクト先情報に基づいて、電子メールまたは自動音声電話コールで初回に受取人にコンタクトして、十分な発送情報を収集する試みが行われる。別の方法として、ユーザが受取人とのコンタクトを音声電話で試みることも可能である。ステップ 1103 で、初回のコンタクトに成功すれば、システムはステップ 1106 に進み、そうでなければステップ 1104 に進む。ステップ 1104 で、システムは追加コンタクト先情報を収集することを試みる。システムはギフト注文と一緒に与えられた情報を使用して、種々のデータベース・ソースから追加コンタクト先情報を得ることができる。例え

ば、システムは受取人の氏名または受取人の電子メール・アドレスを使用して、インターネット・ベースのデータベース・システムにアクセスすることができる。ステップ1105で、システムが上記追加のソースから追加コンタクト先情報を取得していれば、システムはループしてステップ1102に戻り、追加コンタクト先情報を使用して受取人にコンタクトすることを試み、そうでなければ、システムはステップ1111に進む。ステップ1106で、システムは成功したコンタクトから送信情報を収集する。例えば、成功したコンタクトが電話コールであれば、電話コールを行ったオペレータが送信情報を入力することが好ましい。成功したコンタクトが電子メール交換であれば、システムが受取人の応答メッセージを解析して送信情報を収集することが好ましい。ステップ1107で、システムは送信情報が正しいかどうかを検証する。システムは、全ての正しいストリート・アドレスのリストを収容している種々のデータベースを使用してアドレスを検証することができる。ステップ1108で、送信情報が正しいと検証されれば、システムはステップ1109に進み、そうでなければステップ1111に進む。ステップ1109で、システムはギフトを受取人に送付する。ステップ1110で、システムはギフトが正常に送付されたことを通知する電子メールをギフト贈答者に送信する。ステップ1111で、十分な送信情報が収集できないか、あるいは送信情報が正しいと検証できなかったときは、システムはギフトが発送できなかったため保留 (on hold) にされたとの通知を行うメッセージを (例えば、電子メールで) ギフト贈答者に送信する。別の実施形態 (図示せず) では、受取人にコンタクトする試みがステップ1103で失敗していれば、システムはデータベースおよび図10乃至図12を参照して以下に述べるものと類似の他のソースなどの、受取人以外のソースから受取人の追加送信情報を取得することを試みる。システムが受取人の十分な送信情報を上記の方法で取得できるときは、システムは取得した送信情報を使用してギフトを受取人に送付することが好ましい。図17は、ギフト発送システムのコンポーネントを示すブロック図である。コンピュータ・システム1201は、中央処理ユニット、メモリ、およびディスク・ドライブ装置やCD-ROMなどの周辺デバイスを装備している。ギフト発送システムは注文入力システム1202と注文発送システム1203を含んでいる。注文入力システムは、ギフト贈答者がギフト注文を入力するときのユーザ・インタフェースとなるものである。一実施形態における注文入力システムは、ギフト・データベース1204にアクセスするWebページを含んでいる。ギフト贈答者は用意されたWebページを使用して、どのギフトを受取人に送るべきかを選択する。ギフト贈答者はさらに、受取人を記述した情報を提供する。その後、注文入力システムは注文情報を注文データベース1

205にストアする。ギフト発送システムは追加送信情報の検索を制御し、ギフトが正しく受取人に発送されるようにする。ギフト発送システムは注文データベースから情報を検索し、ギフト注文と一緒に提供された情報に基づいて受取人にコンタクトすることを試みる。その情報に基づいて受取人にコンタクトできなければ、ギフト発送システムはカスタム・データベース1206やインターネット・ベースのデータベース1208などの、他のデータベース・ソースにアクセスして、受取人の追加コンタクト先情報を収集する。図18は、ギフト注文の種々ステータスを示すステート図である。ギフト注文は6ステータ、すなわち、受信済み (received)、応答待ち (response pending)、発送情報検証 (verifying delivery information)、追加コンタクト先情報収集 (collecting additional contact information)、保留中 (on hold)、および発送スケジュール済み (scheduled for delivery) の1つに置かれている。初めに、注文が受信されると、システムは注文を受信済みステータス1301に置く。システムがギフト贈答者によって与えられた情報を使用して受取人にコンタクトを試みると、ギフト注文は応答待ちステータス1302に変わる。応答待ちステータスは、コンタクトの試みが進行中であるが応答が受取人からまだ受信されていないことを示している。十分な応答が割り当て時間 (例えば、24時間) 以内に受取人から受信されると、ギフト注文は発送情報検証ステータス1303に変わる。発送情報検証ステータスにあるとき、システムは送信情報が正しいかどうかを検証することを試みる。発送アドレスが正しいければ、ギフト注文は発送スケジュール済みステータス1304に入る。初回応答が不十分であるか、割り当て時間内に受信されていないければ、システムはギフト注文を追加コンタクト先情報収集ステータス1305に置く。追加コンタクト先情報収集ステータスにあるとき、システムは追加情報ソースをサーチして受取人に関する追加コンタクト先情報を判断する。追加コンタクト先情報が見つければ、システムは追加のコンタクトを試み、ギフト注文を応答待ちステータス1302に置く。他方、追加コンタクト先情報が見つからなければ、システムはギフト注文を保留中ステータス1308に置く。さらに別の好適実施形態では、初回応答が不十分であれば、システムはギフト注文を追加発送情報収集ステータスに置く (図示せず)。追加発送情報収集ステータスにあるとき、システムは追加情報ソースをサーチして受取人の追加送信情報を取得できれば、システムはギフト注文を発送情報検証ステータス1303に置く。そうでなければ、システムはギフト注文を保留中ステータス1308に置く。図19は、ギフト注文の受信を制御するルーチンを示すフロー図である。ギフト注文受信ルーチンはギフト贈答者とのやりとりを制御して、ギフト・データベースからギフトを選択し、受取

人に関する情報を受信し、支払いを受け取り、ギフト注文をデータベースにストアする。このルーチンにより、電子的に受信したギフト注文を処理する。当業者ならば理解されるように、他形態のギフト注文受信を取り扱う類似のルーチンを開発することも可能である。ステップ1401で、ルーチンはギフトをギフト贈答者から受取人に送る要求を、Webページを通して電子的に受信する。ステップ1402で、ルーチンはギフト贈答者とのセッションを作成する。このセッションはギフト贈答者およびギフト発送システムとのやりとりをトラッキングするために使用される。ステップ1403で、このルーチンはギフト選択情報を受け取る。ギフト選択情報は、出荷可能なギフトがギフト・データベースから表示されたときに、それに応答して選択することができる。ステップ1404で、ルーチンはギフト贈答者から受取人コンタクト先情報を受信する。受取人コンタクト先情報の代表例としては、受取人の氏名と電子メール・アドレスがある。ステップ1405で、ルーチンは支払い情報を受信する。この支払い情報はクレジット・カード、デビット・カード、または電子マネー (digital cash) といった電子形態にすることも、小切手や為替といった従来形態にすることも可能である。従来形態のときは、ギフト注文は支払いの受信待ちの追加ステートに置くことができる。ステップ1406で、支払いが承認されていれば、ルーチンはステップ1408に進み、そうでなければ、ルーチンは支払いが拒否されたことをギフト贈答者に通知する。ステップ1408で、ルーチンはギフト注文にギフト注文トラッキング番号を割り当てる。このギフト注文トラッキング番号は、その処理期間中にギフト注文を特定するためにシステムによって使用される。ステップ1409で、ルーチンはギフト注文情報をギフト注文データベースにストアする。ステップ1410で、ルーチンはギフト注文が受け付けられたことをギフト贈答者に通知する。ステップ1411で、ルーチンはギフト贈答者とのセッションを終了する。図20は、受取人との最初のコンタクトの試みを制御するルーチンを示すブロック図である。最初のコンタクトは電子メール・アドレスや電話番号などの、ギフト贈答者から与えられたコンタクト先情報を使用して行われる。十分な情報が与えられていないため受取人にコンタクトする初回の試みさえもできないときは、ギフト発送システムは種々のデータベースをサーチし、受取人の氏名に基づいてコンタクト先情報を取得する。ステップ1501aで、受取人の電子メール・アドレスがギフト注文に与えられていれば、ルーチンはステップ1501bに進み、そうでなければステップ1502aに進む。ステップ1501bで、ルーチンは与えられた電子メール・アドレスに電子メールを送信する。この電子メールはギフトが受取人に送られることを示す情報を収めており、ギフトの発送情報を要求する。電子メールはシステムによって割り当て

られたトラッキング番号を含んでいるので、応答メールが受信されたとき、ギフト発送システムはそれがどのギフト注文に対応するのかを判断することができる。ステップ1502aで、受取人の電話番号が与えられていれば、ルーチンはステップ1502bに進み、そうでなければ、ルーチンは受取人にコンタクトする他の様々な試みを続ける。例えば、ファクシミリ番号が与えられていれば、ファクシミリ・メッセージはその番号に送られる。ステップ1502bで、ルーチンは受取人との初回電話コンタクトをスケジュールする。初回電話コンタクトを自動音声電話システムを通して行くと、メッセージを電話応答する人にも、応答マシンにも残しておくことができる。別の方法として、人間のオペレータが初回音声コンタクトを行うことも可能である。初回コンタクトが行われた後、ギフト注文は応答待ちステートに置かれる。図21は、初回音声電話コンタクトの処理を制御するルーチンを示すフロー図である。このルーチンは人間のオペレータのための情報を表示することも、自動化オペレータに情報を与えることも可能である。ステップ1601で、電話に対する応答があれば、ルーチンはステップ1602に進み、そうでなければ、ルーチンはギフト注文を初回コンタクトのためにスケジュールしたままにしておく。ステップ1602で、メッセージが人間または音声メール・システムに残されていれば、ルーチンはステップ1603に進み、そうでなければ、ルーチンはギフト注文を初回コンタクトのためにスケジュールしたままにしておく。ステップ1603で、十分な応答が受信されていれば、ルーチンはステップ1605に進み、そうでなければステップ1604に進む。ステップ1604で、ルーチンは受取人に関する追加コンタクト先情報を検索するようにギフト注文をスケジュールする。ステップ1605で、ルーチンは受取人に関する追加情報で注文データベースを更新する。ステップ1606で、ルーチンはその発送情報が検証されるようにギフト注文をスケジュールし、そのステートを発送情報検証に変更する。図22は、初回応答の処理を制御するルーチンを示すフロー図である。この初回応答は電子メール、音声電話、またはファクシミリ・メッセージで行うことができる。ステップ1701で、トラッキング番号が応答に含まれていれば、ルーチンはステップ1702に進み、そうでなければステップ1704に進む。ステップ1702で、ルーチンはギフト注文データベースを使用してトラッキング番号を検証する。ステップ1703でトラッキング番号が正しいと検証されていれば、ルーチンはステップ1706に進み、そうでなければステップ1704に進む。ステップ1704で、ルーチンは応答で与えられた情報に基づいてトラッキング番号を見付けることを試みる。ステップ1705で、トラッキング番号が見つければ、ルーチンはステップ1706に進み、そうでなければステップ1707に進む。ステップ1706

で、応答に十分な発送情報が含まれていて、ギフト注文が発送可能であれば、ルーチンはステップ1708に進み、そうでなければステップ1707に進む。ステップ1707で、ルーチンは追加発送情報を検索するように注文をスケジュールする。ステップ1708で、ルーチンはその発送情報が検証されるように注文をスケジュールし、そのステートを発送情報検証に変更する。図23は、追加コンタクト先情報の収集を制御するルーチンを示すフロー図である。このルーチンはギフト注文で与えられた情報に基づいて種々のデータベース・ソースをサーチする。例えば、ステップ1801で、ルーチンは、Switchboard, Four11, およびAccumailなどの、インターネット・ベースの電話および電子メール・ディレクトリをサーチする。ステップ1802で、ルーチンはSelect Phoneなどの電話および電子メール情報の種々CD-ROMデータベースをサーチする。ステップ1803で、ルーチンはカスタマ情報のローカル・データベースをサーチする。カスタマ情報のローカル・データベースは以前の受取人とギフト贈答者の情報を収めている。ステップ1804で、ルーチンは、Digital Equipment社のAlta VistaやInfoseek社のUltraseekなどの、種々のインターネット・ベースのサーチ・エンジンをサーチする。ステップ1805で、ルーチンは電子メール・アドレスまたは電話番号を調べて受取人の地理的ロケーションを特定する。具体的には、ルーチンはInterNIC Registration Services of Network Servicesにアクセスして、受取人の電子メール・アドレスのドメイン・ネーム登録を調べる。別の方法として、ルーチンは市外局番と電話番号プレフィックスの標準テーブルにアクセスして、受取人の地理的ロケール(local)を判断する。ギフト発送システムはこれらの情報ソースの各々、これらの情報ソースのサブセット、または追加情報ソースを使用して追加情報を探し出すことができる。ステップ1806で、ルーチンは検索情報を分析し、受取人に最も近い情報を地理的またはコンテキスト合致に基づいて判断する。この分析は電子的に行うことも、人間のオペレータと対話しながら行うこともできる。ステップ1807で、ルーチンにより人間のオペレータに情報を表示して、以後の処理に関する指示を要求する。ステップ1808で、このルーチンは人間のオペレータに情報を表示し、更なる処理についての指示を要求する。これらの指示としては、十分な発送情報が収集されなかったため注文を保留中に置くこと、初回コンタクトを受取人に送信すること、ギフトの発送をそのまま続けること、などが可能である。図24は、発送情報の検証を制御するルーチンを示すフロー図である。ギフト発送システムは発送情報を検証して、ギフトが発送可能なアドレスに送られるようになっているかを確認する。ステップ1901で、ルーチンは発送情報の有効性を自動的にチェックする。ルーチンはU.S. Postal Service アドレスのデー

タベースを使用して、発送アドレスが有効なU.S. Postal Service アドレスであるかどうかを判断する。ステップ1902で、アドレスが有効であれば、ルーチンはステップ1906に進み、そうでなければステップ1903に進む。ステップ1903で、ルーチンはアドレスをマニュアルで検証するように人間のオペレータに要求する。ステップ1904で、オペレータがマニュアルでアドレスを正しいと検証していれば、ルーチンはステップ1906に進み、そうでなければステップ1905に進む。ステップ1905で、ルーチンは注文が満たされないことをギフト贈答者に通知し、注文を保留中に置く。ステップ1906で、ルーチンはギフトを発送するようにスケジュールし、その旨をギフト贈答者に通知する。以上、種々の実施形態を示して本発明について説明してきたが、本発明はこれらの実施形態に限定されるものではない。当業者ならば理解されるように本発明の精神の範囲内で種々の変更および改良が可能である。例えば、サーバ・システムはクライアントIDを、最近にクライアント・システムを使用した複数のカスタマにマッピング(対応付けること)することができる。その後、サーバ・システムを使用すれば、ユーザは、好ましくは、部分的購入者固有注文情報の表示に基づいてこれらのマッピングの1つを選択することで本人であることを示すことができる。また、種々の異なるシングル・アクションを使用して注文を出すことができる。例えば、音声コマンドで購入者が伝えること、キーを購入者が押すこと、テレビジョン・リモート・コントロール・デバイス上のボタンを購入者が押すこと、または、いずれかのポインティング・デバイスを使用した選択を購入者が行うこと、などが可能である。シングル・アクションに先立って購入者の複数の物理的動き(例えば、マウス・ポインタがボタン上に置かれるようにマウスを動かすこと)が必要になることがあっても、ここでいうシングル・アクションとは、一般的に、注文を出すことを指示し、クライアント・システムによって受信されるシングル・イベントのことである。最後に、購入者は、カスタマがサーバ・システムへのアクセスするときカスタマによって与えられ、各メッセージと一緒にサーバ・システムに送られる一意的なカスタマIDで特定することも可能である。このカスタマIDは、クライアント・システム側に永続的にストアしておくこともできるので、購入者はアクセスを行う度に自分のカスタマIDを入れ直す必要がなくなる。本発明の範囲は請求の範囲の記載に基づいてのみ判断されるものである。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施形態におけるシングル・アクション注文を示す図である。

【図2】本発明の一実施形態におけるシングル・アクション注文を示す図である。

【図3】本発明の一実施形態におけるシングル・アクション

ョン注文を示す図である。

【図 4】本発明の実施形態を示すブロック図である。

【図 5】カスタマのためにシングル・アクション注文を許可するルーチンを示すフロー図である。

【図 6】シングル・アクション注文が許可されている Web ページを生成するルーチンを示すフロー図である。

【図 7】シングル・アクション注文を処理するルーチンを示すフロー図である。

【図 8】シングル・アクション注文要約 Web ページを生成するルーチンを示すフロー図である。

【図 9】促進注文選択アルゴリズムを実現するルーチンを示すフロー図である。

【図 10】本発明の一実施形態における階層データ入力メカニズムを示す図である。

【図 11】本発明の一実施形態における階層データ入力メカニズムを示す図である。

【図 12】本発明の一実施形態における階層データ入力メカニズムを示す図である。

【図 13】シングル・アクションを使用してアイテムをギフトとして一人または複数の受取人に贈る方法を示す図である。

【図 14】シングル・アクションを使用してアイテムをギフトとして一人または複数の受取人に贈る方法を示す図である。

【図 15】グループを作成し、そのグループに関連付けられた受取人の識別情報を入力するためのグリッドを示す図である。

【図 16】ギフト発送システムの全体的フローを示すフロー図である。

【図 17】ギフト発送システムのコンポーネントを示すブロック図である。

【図 18】ギフト注文の種々のステートを示すステート図である。

【図 19】ギフト注文の受信を制御するルーチンを示すフロー図である。

【図 20】受取人への最初のコンタクトの試みを制御するルーチンを示すブロック図である。

【図 21】初回音声電話コンタクトの処理を制御するルーチンを示すフロー図である。

【図 22】初回応答の処理を制御するルーチンを示すフ

ロー図である。

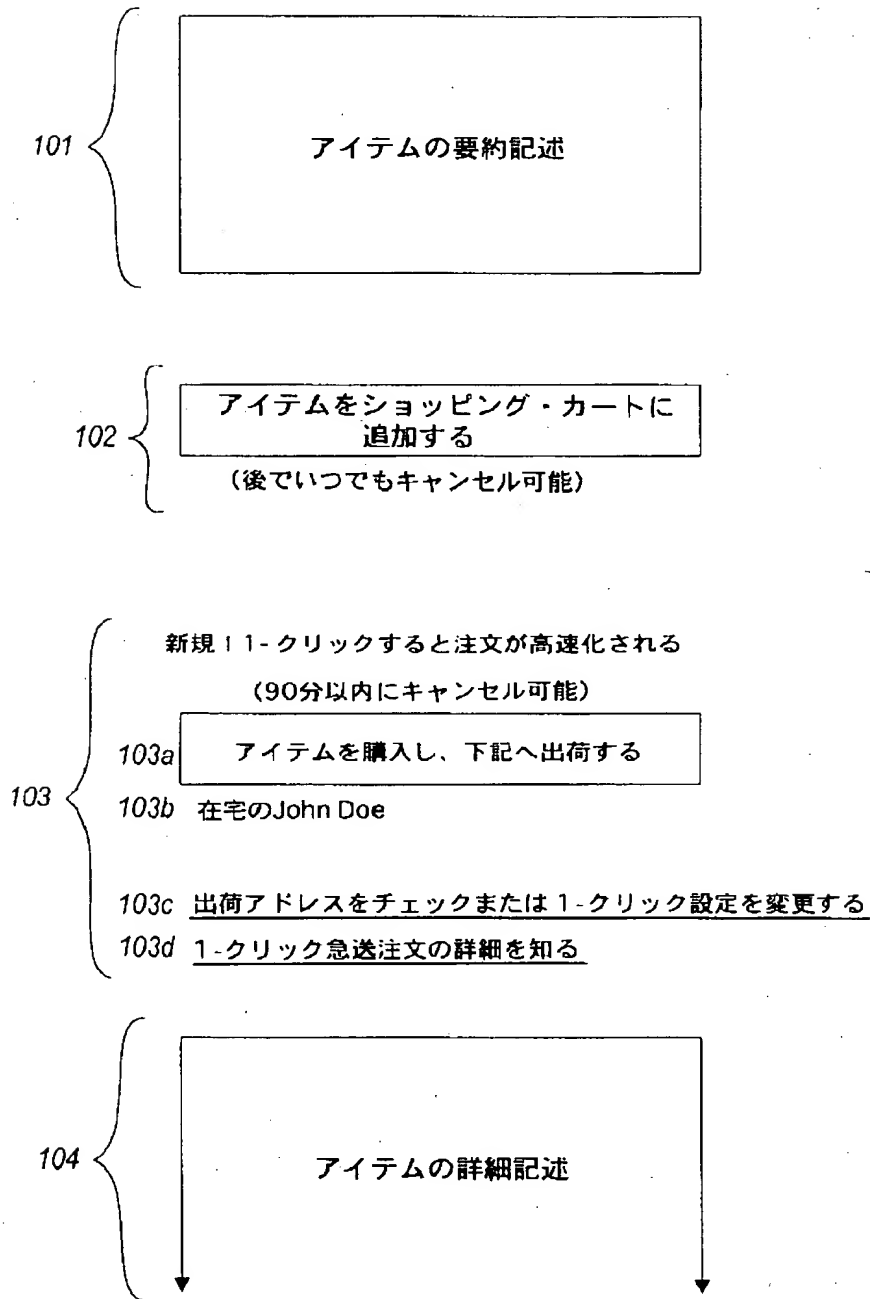
【図 23】追加コンタクト先情報の収集を制御するルーチンを示すフロー図である。

【図 24】発送情報の検証を制御するルーチンを示すフロー図である。

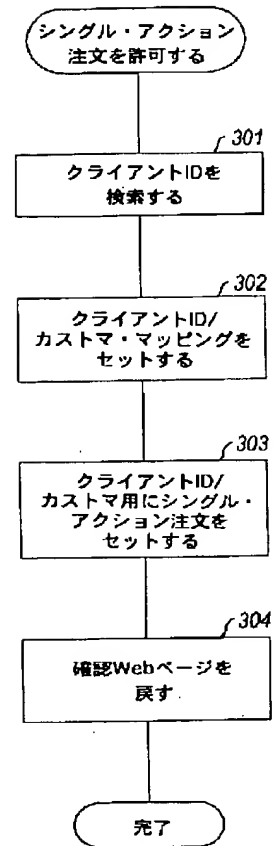
#### 【符号の説明】

210	サーバ・システム
211	サーバ・エンジン
212	クライアント ID / カスタマ・テーブル
213	Web ページ
214	カスタマ・データベース
215	注文データベース
216	インベントリ・データベース
220	クライアント・システム
221	ブラウザ
222	クライアント ID
230	通信リンク
901	ギフト贈答セクション
901a	指示サブセクション
901b	識別情報サブセクション
901c	シングル・アクション贈答サブセクション
902	ギフト贈答セクション
902a	指示サブセクション
902b	グループ名サブセクション
902c	シングル・アクション贈答サブセクション
1001	グループ名セクション
1002	メンバ情報セクション
1201	コンピュータ・システム
1202	注文入力システム
1203	注文発送システム
1204	ギフト・データベース
1205	注文データベース
1206	カスタマ・データベース
1208	インターネット・ベース・データベース
1301	受信済みステート
1302	応答待ステート
1303	発送情報検証ステート
1304	発送スケジュール済みステート
1305	追加コンタクト先情報収集ステート
1308	保留中ステート

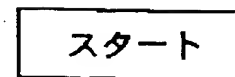
【図1】



【図5】

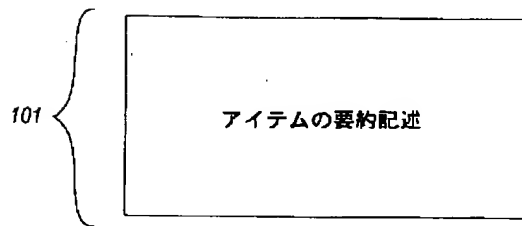
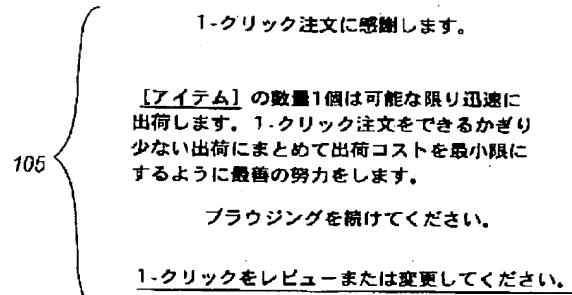


【図10】



- A: カスタマ名とアドレス
- B: カスタマ財務情報
- C: カスタマ職業情報
- D: カスタマ学歴情報

【図2】



⋮

【図3】

## 1-クリック注文の簡単な説明

下のアイテムの 数量を変更した ときはこのボタンを  
押してください。このボタンを押さないと、変更は  
有効になりません。数量を0（ゼロ）にセットすると  
アイテムがキャンセルされます。

下の1-クリック注文（3日以内に出荷可能）は  
一緒に出荷されます。

106 {

注文 # 098337		
<input type="text" value="1"/>	アイテム 1	\$10.00
<input type="text" value="1"/>	アイテム 2	\$15.00
	合計	\$25.00

下の1-クリック注文（出荷に1週間以上を要する）は  
一緒に出荷されます。

107 {

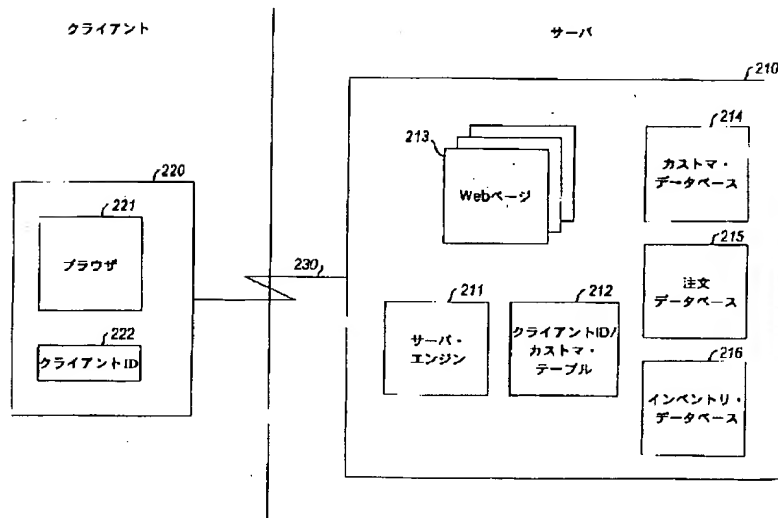
注文 # 098336		
<input type="text" value="1"/>	アイテム 3	\$20.00
<input type="text" value="1"/>	アイテム 4	\$ 6.00
	合計	\$26.00

108 {

出荷先:	在宅の John Doe
支払方法:	標準国内出荷
出荷方法:	**** *1_2345
<input type="button" value="ショッピングを続ける"/>	

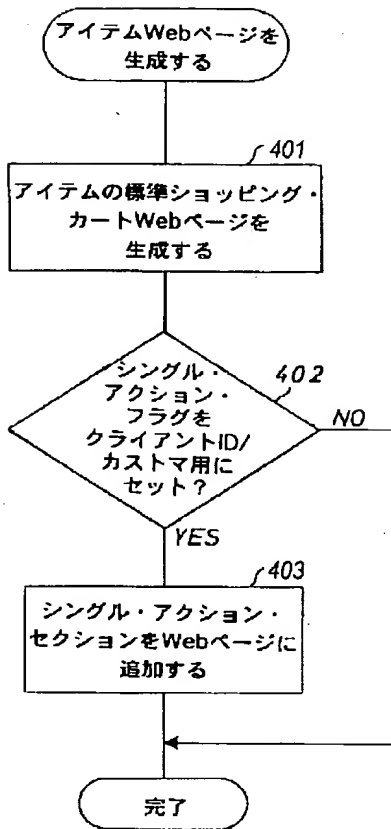
## 1-クリック急送出荷ポリシー

【図4】

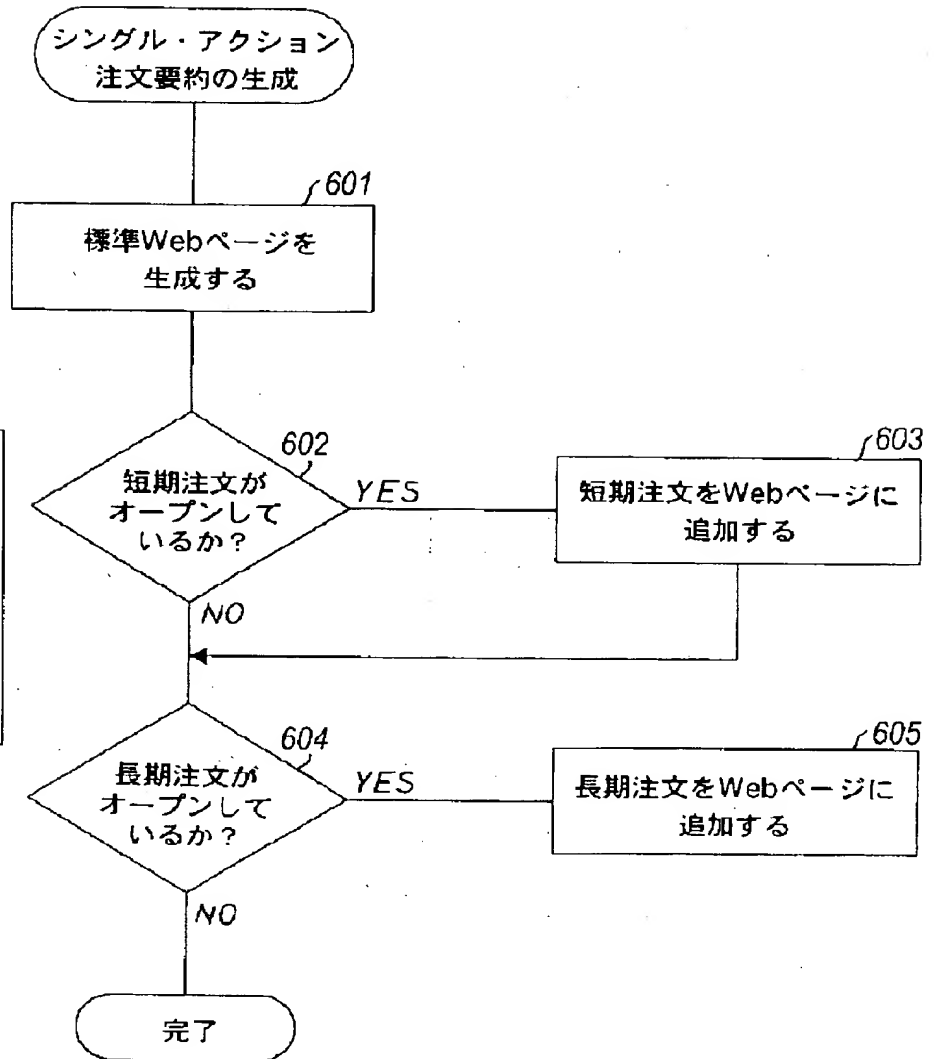




【図6】



【図8】



【図11】

A: 名 :   
 M.I. :   
 姓 :   
 町 :   
 市 :   
 州 :  Zip :

次へ  戻る

B: カスタマ財務情報  
 C: カスタマ職業情報  
 D: カスタマ学歴情報

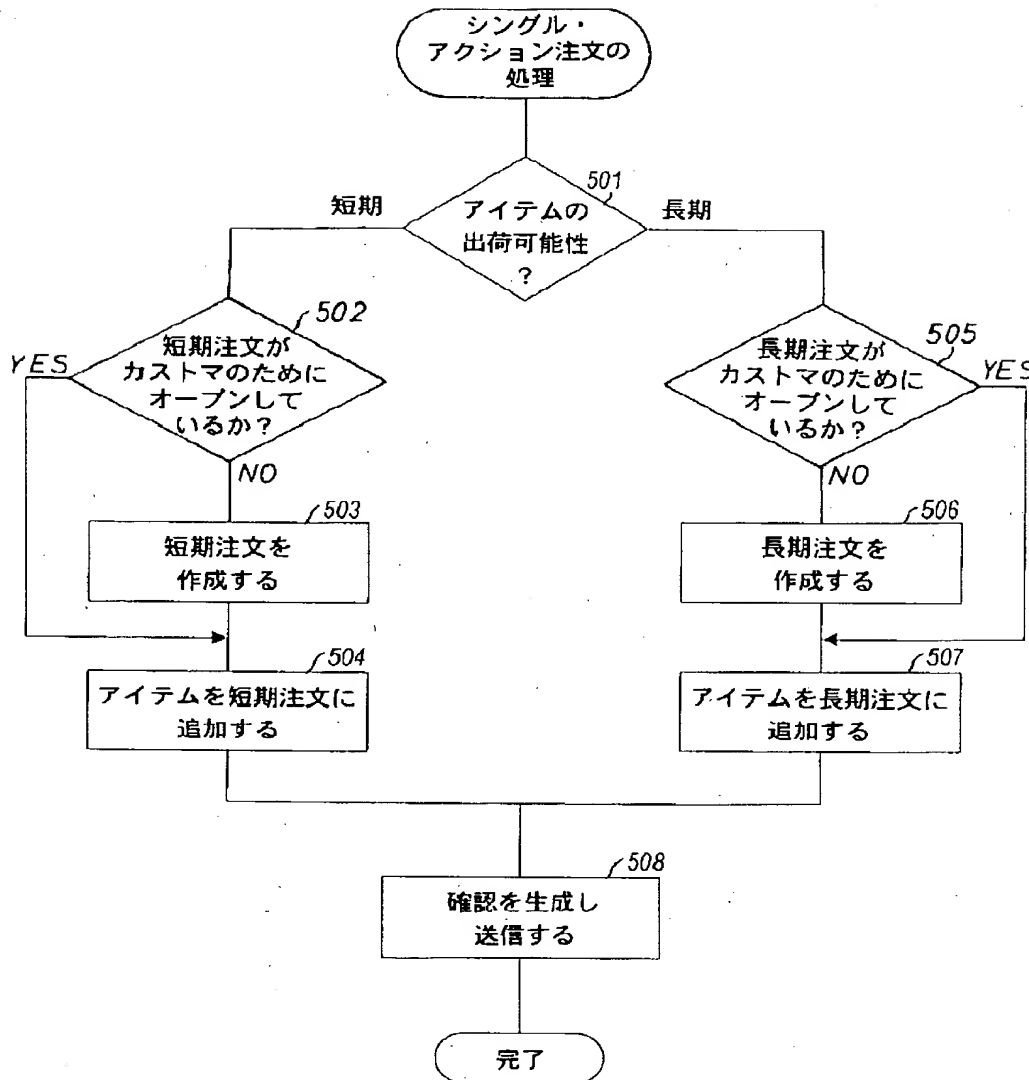
【図12】

A: カスタマ名とアドレス  
 B: 純資産 :   
 年収 :   
 配偶者年収 :   
 その他の所得 :

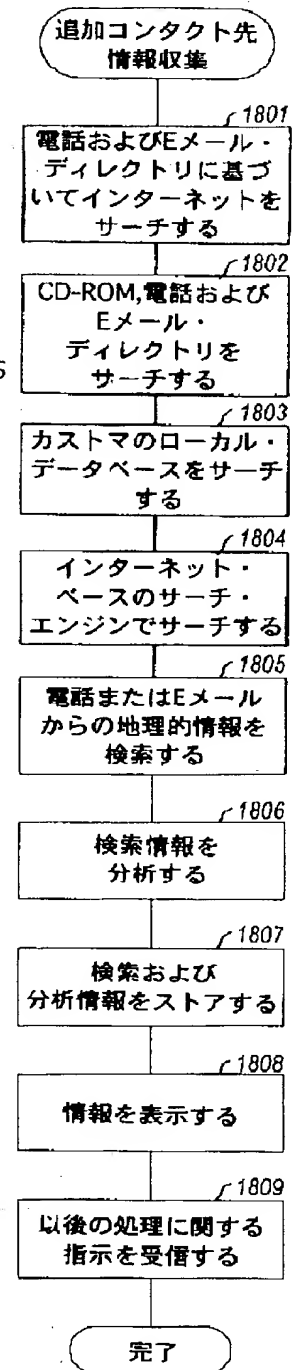
次へ  戻る

C: カスタマ職業情報  
 D: カスタマ学歴情報  
 ...

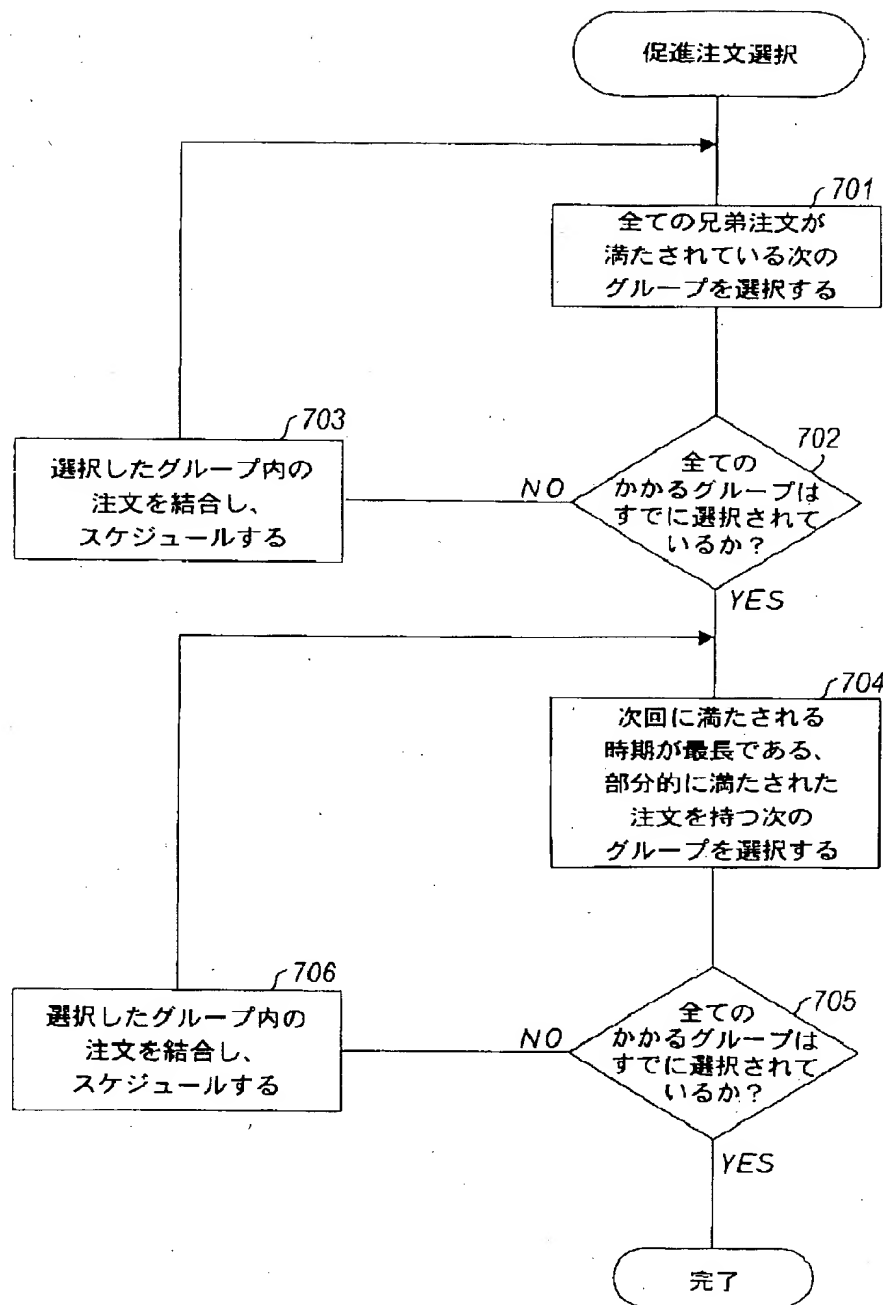
【図7】



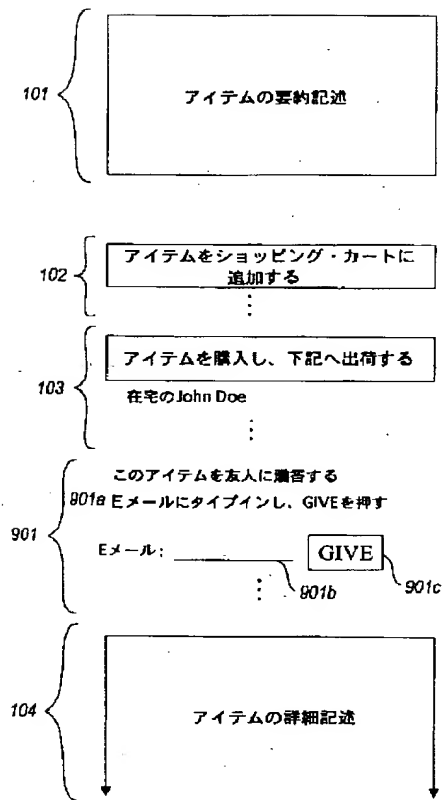
【図23】



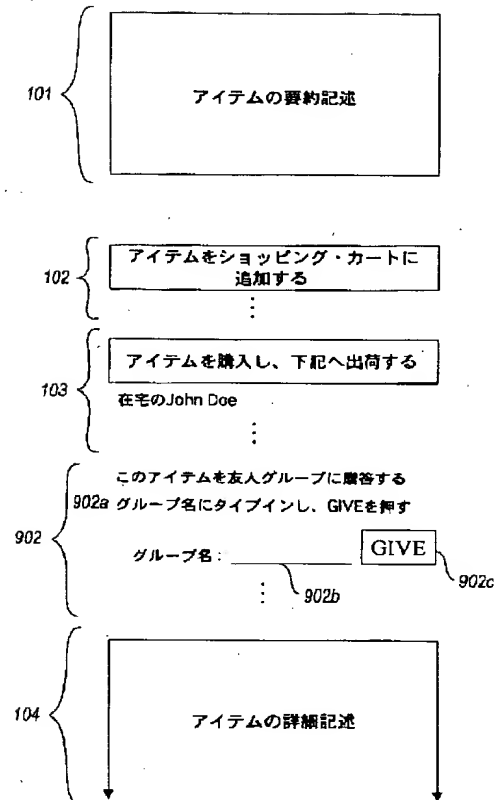
【図9】



【図 13】



【図 14】



【図 15】

グループ作成

グループ名: \_\_\_\_\_ 1001

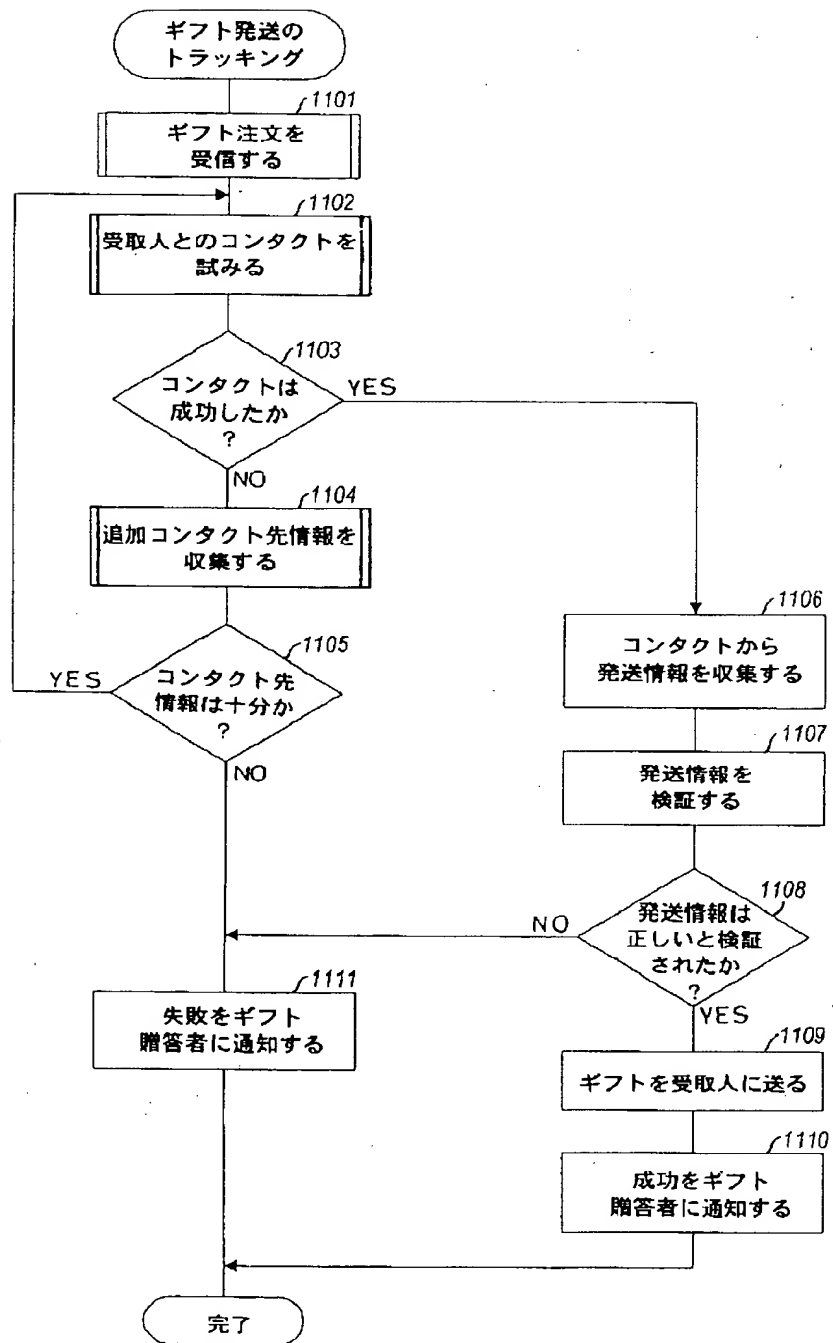
メンバー情報

名前 Eメール 発送アドレス . . .

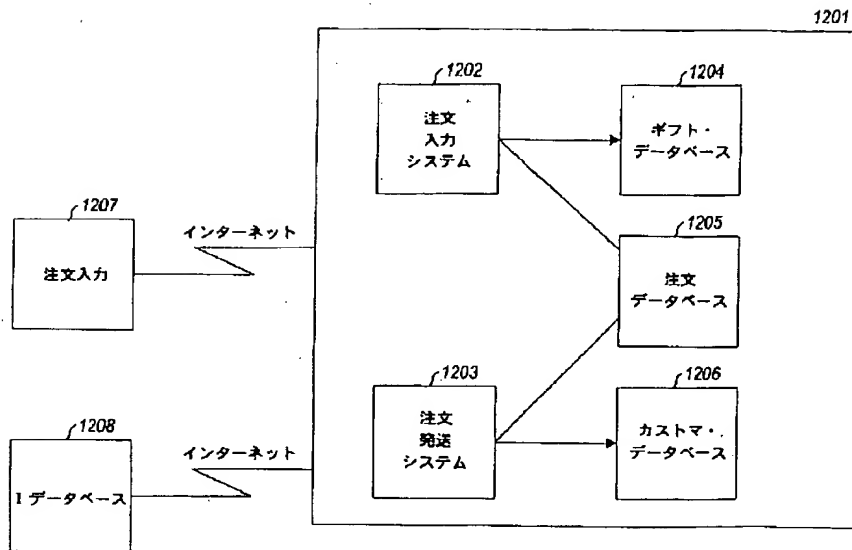
1002

		⋮	

【図 16】

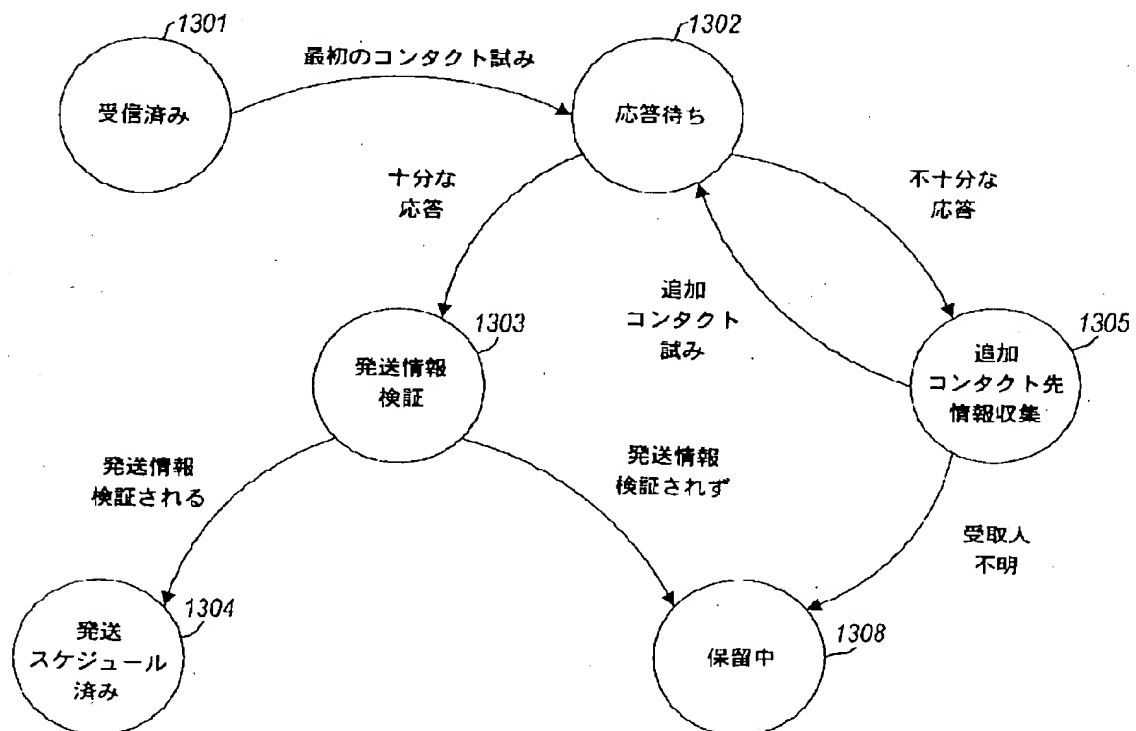


【図 17】

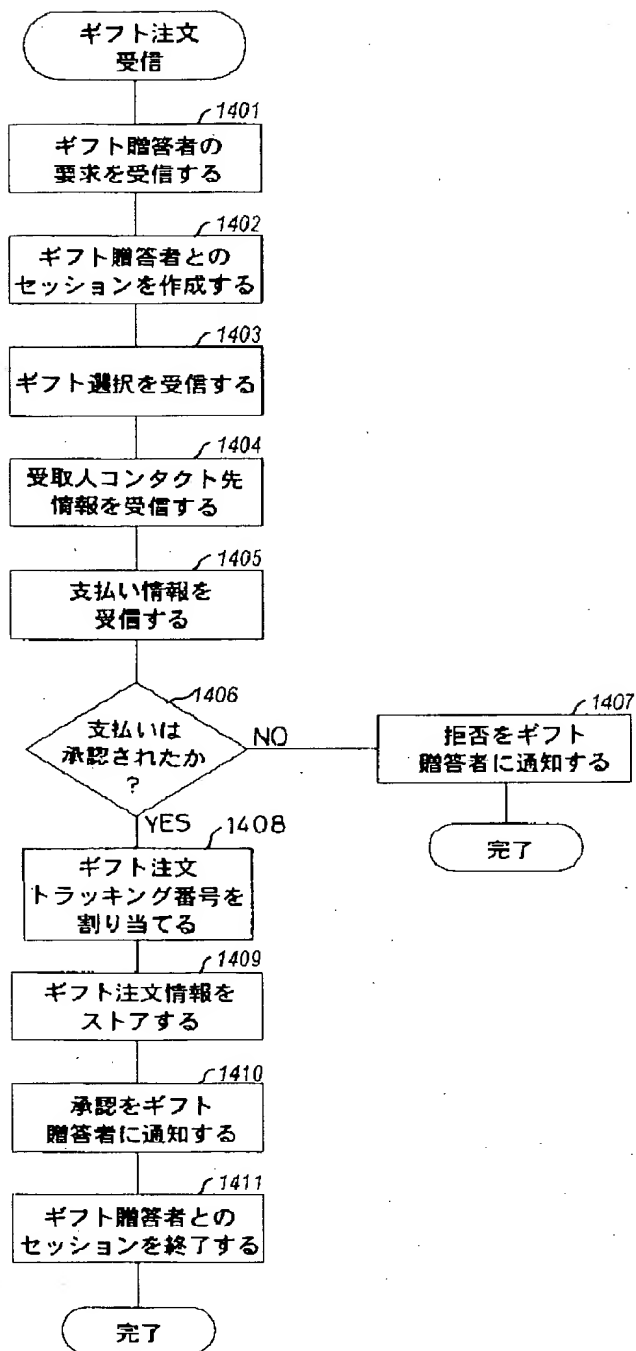


【図 18】

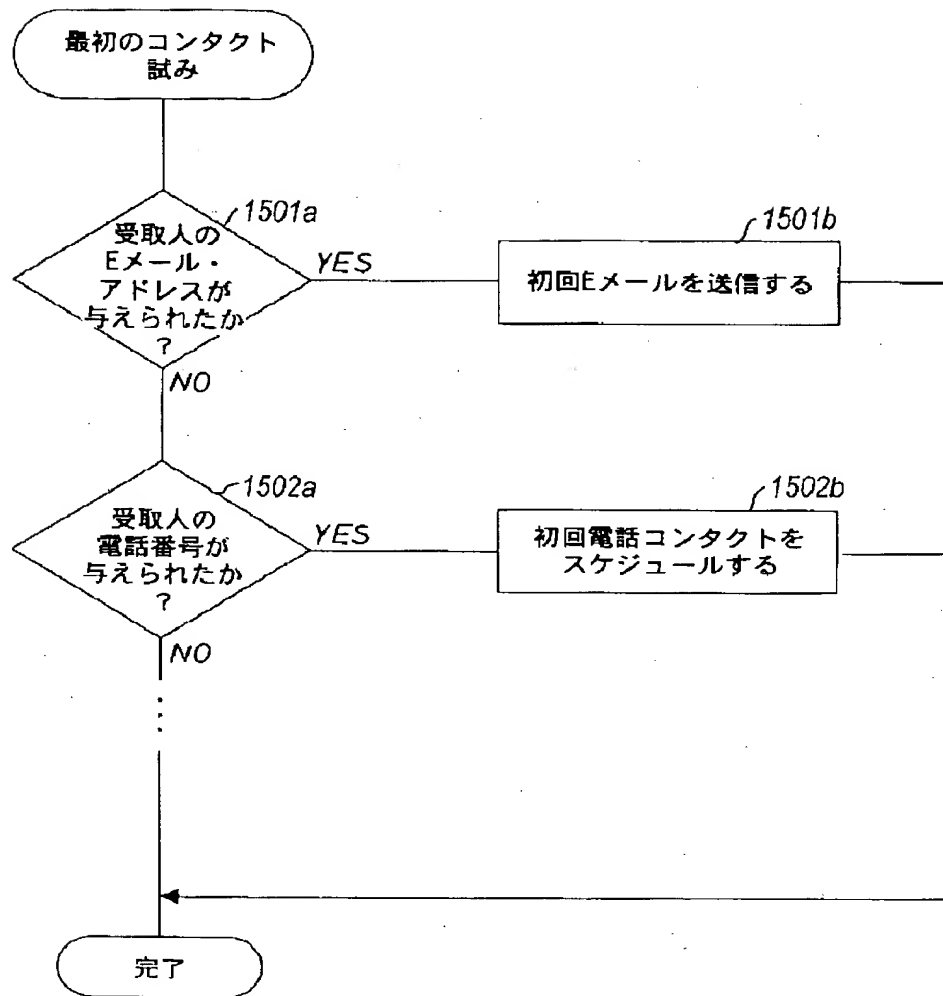
注文のステート



【図19】

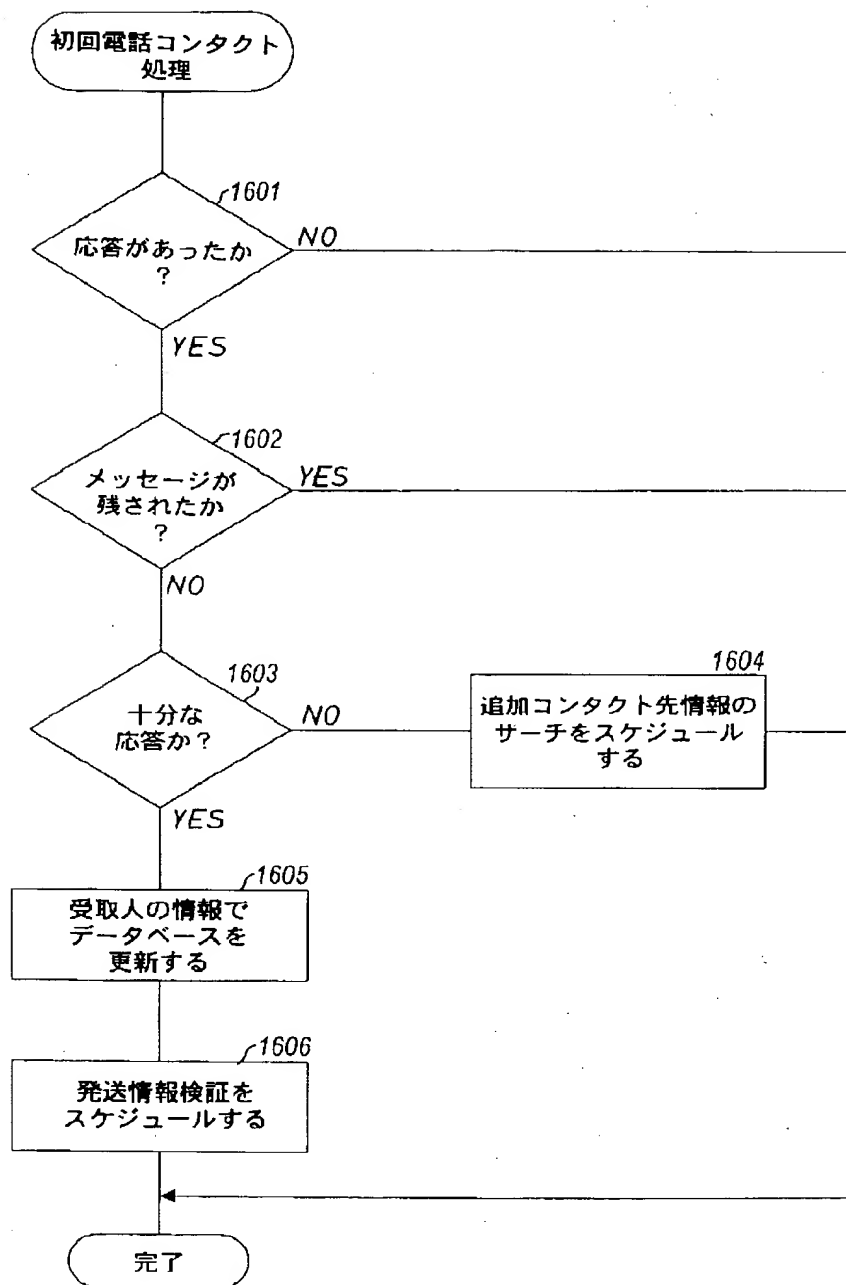


【図20】

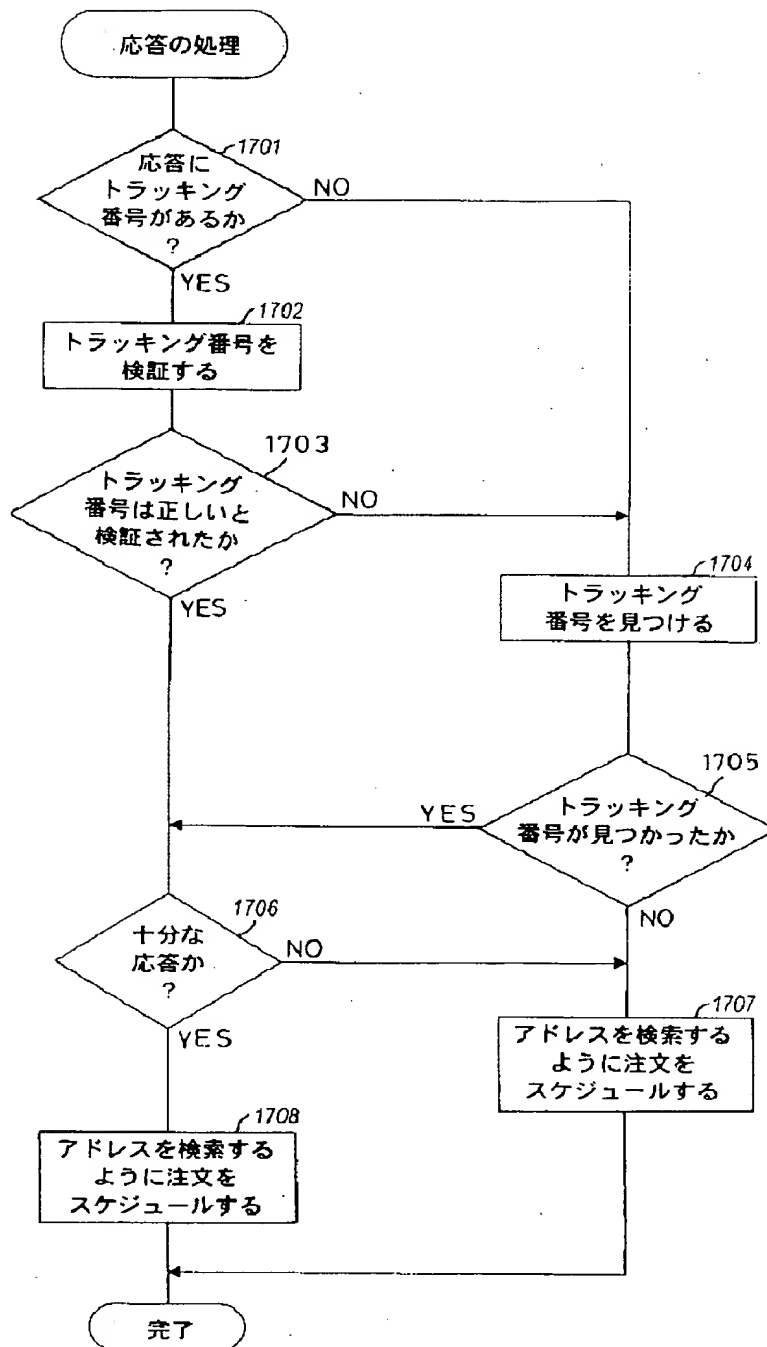




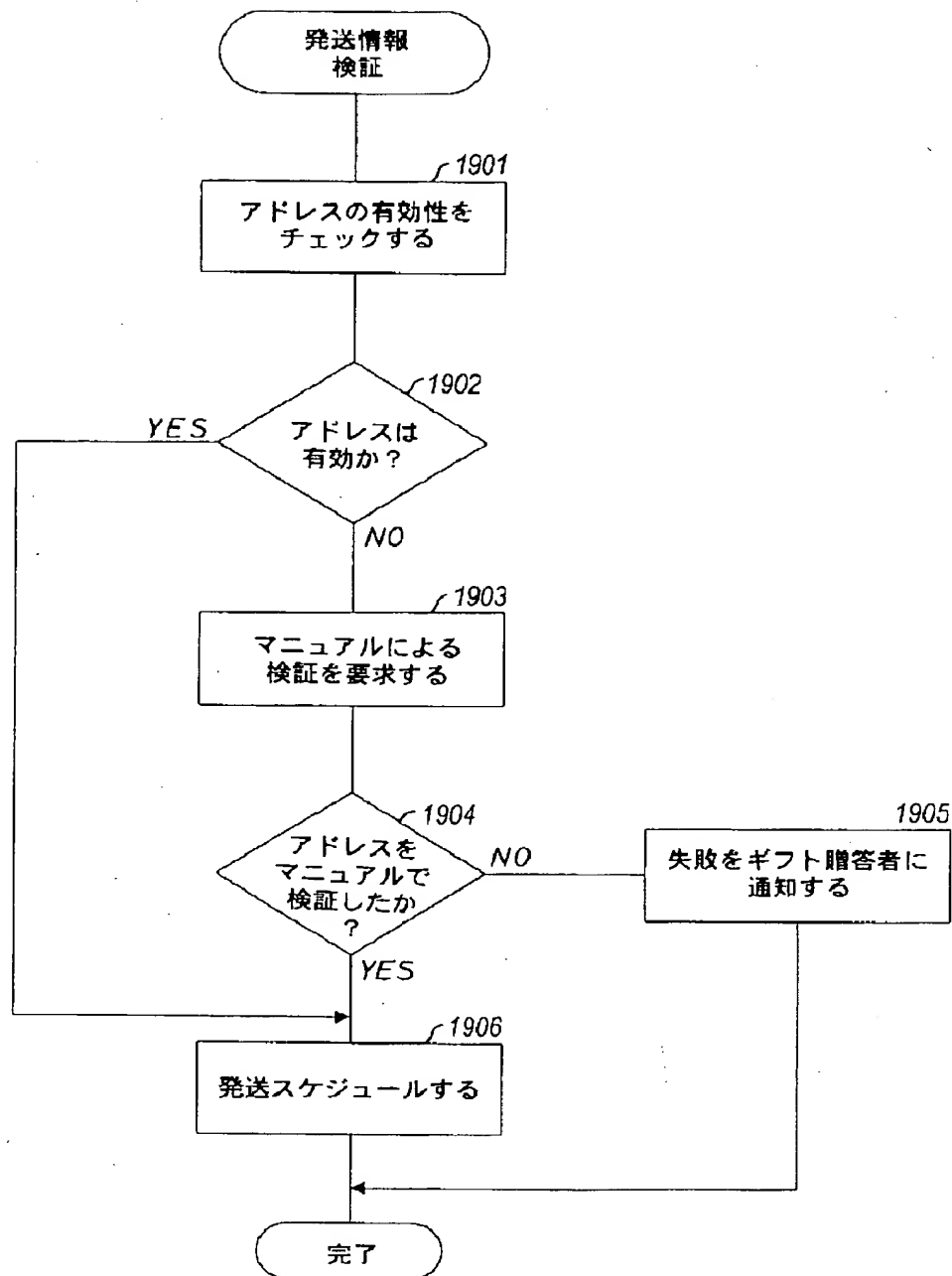
【図21】



【図 22】



【図 24】



フロントページの続き

(71) 出願人 598126069  
1516 Second Avenue Se  
attle, Washington  
98101 United States o  
f America

(72) 発明者 ジェフリー ピー ベゾス  
アメリカ合衆国 98101 ワシントン州  
シアトル ヴァイン ストリート 81 ナ  
ンバー203

(72)発明者 シェル カファン  
アメリカ合衆国 98115 ワシントン州  
シアトル 32エヌディー アヴェニュー ノ  
ース イースト 7748

(72)発明者 ジョエル シュピーゲル  
アメリカ合衆国 98072 ワシントン州  
ウッディンヴィル 227ディーエイチ ア  
ヴェニュー ノース イースト 14026

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
【部門区分】第6部門第3区分  
【発行日】平成17年11月10日(2005.11.10)

【公開番号】特開2000-99592(P2000-99592A)  
【公開日】平成12年4月7日(2000.4.7)  
【出願番号】特願平11-298123  
【国際特許分類第7版】

G 0 6 F 17/60

G 0 6 F 13/00

【F I】

G 0 6 F 15/21 3 3 0

G 0 6 F 13/00 3 5 5

【手続補正書】

【提出日】平成17年9月14日(2005.9.14)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】 アイテムを注文するためのクライアント・システムにおける方法であって、

前記クライアント・システムのクライアント識別子をサーバ・システムから受信すること、

前記クライアント・システムで前記クライアント識別子を永続的にストアすること、  
アイテムを注文する時に、

前記アイテムを特定する情報を表示するとともに、前記特定されたアイテムを注文するのに実行すべきシングル・アクションの指示部分を表示し、

前記シングル・アクションが実行されることに応答して、前記特定されたアイテムの注文要求を前記クライアント識別子とともに前記サーバ・システムに送信することであって、前記クライアント識別子は、前記クライアント・システムのユーザによって予め与えられた購入者固有注文情報を特定し、前記ユーザは、前記アイテムを注文する時に前記サーバ・システムにログインする必要があること、および、

購入者固有注文情報を変更する時に、

前記ユーザの前記サーバ・システムへのログインを調整し、

更新された購入者固有注文情報を受信し、

前記更新された購入者固有注文情報を前記サーバ・システムに送信することにより、

前記ユーザが前記アイテムの注文時に前記サーバ・システムにログインする必要がなく、前記予め与えられた購入者固有注文情報を変更する時に前記サーバ・システムにログインする必要があることを特徴とする方法。

【請求項2】 前記購入者固有注文情報は、請求書発行情報を含むことを特徴とする請求項1に記載の方法。

【請求項3】 前記購入者固有注文情報は、出荷情報を含むことを特徴とする請求項1または2に記載の方法。

【請求項4】 前記クライアント・システムと前記サーバ・システムはインターネット経由で通信することを特徴とする請求項1、2または3に記載の方法。

【請求項5】 前記注文が生成されたことの確認を前記サーバ・システムから受信することをさらに備えたことを特徴とする請求項1ないし4のいずれかに記載の方法。

【請求項 6】 前記シングル・アクションは、カーソルが前記表示された情報の事前定義エリア上に位置するときマウス・ボタンをクリックすることを特徴とする請求項 1 ないし 5 のいずれかに記載の方法。

【請求項 7】 前記表示は、前記クライアント・システムのユーザの同一性に関して前記サーバ・システムから与えられた部分的情報の表示を含むことを特徴とする請求項 1 ないし 6 のいずれかに記載の方法。

【請求項 8】 前記表示は、前記サーバ・システムから与えられた部分的出荷情報の表示を含むことを特徴とする請求項 1 ないし 7 のいずれかに記載の方法。

【請求項 9】 前記表示は、前記サーバ・システムから与えられた部分的支払い情報の表示を含むことを特徴とする請求項 1 ないし 8 のいずれかに記載の方法。

【請求項 10】 前記アイテムは、ショッピング・カート・モデルを使用して代替的に注文できることを特徴とする請求項 1 ないし 9 のいずれかに記載の方法。

【請求項 11】 前記サーバ・システムは、複数のアイテムの注文要求を 1 つの注文に結合することを特徴とする請求項 1 ないし 10 のいずれかに記載の方法。

【請求項 12】 要求は、一定の時間間隔で送信される度に結合されることを特徴とする請求項 11 に記載の方法。

【請求項 13】 要求は、90 分間隔で送信される度に結合されることを特徴とする請求項 11 に記載の方法。

【請求項 14】 前記サーバ・システムが前記要求を受信した後に、前記要求は、同様の有用性で他のアイテムの注文における前記特定されたアイテムを含めることを特徴とする請求項 1 に記載の方法。

【請求項 15】 前記有用性は、短期間または長期間として類別されることを特徴とする請求項 14 に記載の方法。

【請求項 16】 前記有用性は、短期間、中間の期間または長期間として類別されることを特徴とする請求項 14 に記載の方法。

【請求項 17】 前記シングル・アクションの実行に応答して要求された前記アイテムの注文が、ある時間期間内にキャンセルされたことの指示を表示することをさらに備えたことを特徴とする請求項 1 ないし 16 のいずれかに記載の方法。

【請求項 18】 前記時間期間は、90 分であることを特徴とする請求項 17 に記載の方法。

【請求項 19】 複数のアイテムを注文するためのクライアント・システムにおける方法であって、

前記クライアント・システムのクライアント識別子をサーバ・システムから受信すること、

前記クライアント・システムで前記クライアント識別子を永続的にストアすること、

複数のアイテムの各々について、

前記アイテムを特定する情報を表示するとともに、前記特定されたアイテムを注文するのに実行すべきシングル・アクションの指示部分を表示し、

前記シングル・アクションが実行されることに応答して、前記特定されたアイテムの注文要求と、ユーザの購入者固有注文情報を特定する前記クライアント識別子とを前記サーバ・システムに送信することにより、

前記サーバ・システムが、複数の注文を自動的に 1 つの注文に結合することを特徴とする方法。

【請求項 20】 前記要求された注文は、一定の時間間隔で送信される度に結合されることを特徴とする請求項 19 に記載の方法。

【請求項 21】 前記要求された注文は、90 分間隔で送信される度に結合されることを特徴とする請求項 19 に記載の方法。

【請求項 22】 前記要求された注文は、同様の有用性を有する要求されたアイテムの度に結合されることを特徴とする請求項 19 に記載の方法。

【請求項 23】 前記有用性は、短期間または長期間として類別されることを特徴と

する請求項 22 に記載の方法。

【請求項 24】 前記有用性は、短期間、中間の期間または長期間として類別されることを特徴とする請求項 22 に記載の方法。

【請求項 25】 前記クライアント・システムと前記サーバ・システムはインターネット経由で通信することを特徴とする請求項 19 ないし 24 のいずれかに記載の方法。

【請求項 26】 前記シングル・アクションは、カーソルが前記表示された情報の事前定義エリア上に位置するときにマウス・ボタンをクリックすることを特徴とする請求項 19 ないし 25 のいずれかに記載の方法。

【請求項 27】 前記表示は、前記クライアント・システムのユーザの同一性に関して前記サーバ・システムから与えられた部分的情報の表示を含むことを特徴とする請求項 19 ないし 26 のいずれかに記載の方法。

【請求項 28】 前記表示は、前記サーバ・システムから与えられた部分的出荷情報の表示を含むことを特徴とする請求項 19 ないし 27 のいずれかに記載の方法。

【請求項 29】 前記表示は、前記サーバ・システムから与えられた部分的支払い情報の表示を含むことを特徴とする請求項 19 ないし 28 のいずれかに記載の方法。

【請求項 30】 前記アイテムは、ショッピング・カート・モデルを使用して代替的に注文できることを特徴とする請求項 19 ないし 29 のいずれかに記載の方法。

【請求項 31】 前記シングル・アクションの実行にตอบสนองして要求された前記アイテムの注文が、ある時間期間内にキャンセルされたことの指示を表示することをさらに備えたことを特徴とする請求項 19 ないし 30 のいずれかに記載の方法。

【請求項 32】 前記時間期間は、90 分であることを特徴とする請求項 31 に記載の方法。

【請求項 33】 アイテムを注文するためのクライアント・システムにおける方法であって、

前記クライアント・システムのクライアント識別子をサーバ・システムから受信すること、

前記クライアント・システムで前記クライアント識別子を永続的にストアすること、

前記アイテムを特定する情報を表示するとともに、前記特定されたアイテムを注文するのに実行すべきシングル・アクションの指示部分を表示すること、

前記シングル・アクションが実行されることにตอบสนองして、前記特定されたアイテムの注文要求を、ユーザの購入者固有注文情報を特定する前記クライアント識別子とともに前記サーバ・システムに送信すること、および、

要求された前記アイテムの前記注文を、ある時間間隔内にキャンセルすることができる指示を表示すること

を備えたことを特徴とする方法。

【請求項 34】 前記時間期間は、90 分であることを特徴とする請求項 33 に記載の方法。

【請求項 35】 前記クライアント・システムと前記サーバ・システムはインターネット経由で通信することを特徴とする請求項 33 または 34 に記載の方法。

【請求項 36】 前記シングル・アクションは、カーソルが前記表示された情報の事前定義エリア上に位置するときにマウス・ボタンをクリックすることを特徴とする請求項 33、34 または 35 に記載の方法。

【請求項 37】 前記表示は、前記クライアント・システムのユーザの同一性に関して前記サーバ・システムから与えられた部分的情報の表示を含むことを特徴とする請求項 33 ないし 36 のいずれかに記載の方法。

【請求項 38】 前記表示は、前記サーバ・システムから与えられた部分的出荷情報の表示を含むことを特徴とする請求項 33 ないし 37 のいずれかに記載の方法。

【請求項 39】 前記表示は、前記サーバ・システムから与えられた部分的支払い情報の表示を含むことを特徴とする請求項 33 ないし 38 のいずれかに記載の方法。

【請求項 40】 前記アイテムは、ショッピング・カート・モデルを使用して代替的

に注文できることを特徴とする請求項 33 ないし 39 のいずれかに記載の方法。

【請求項 41】 前記サーバ・システムは、複数のアイテムの注文要求を 1 つの注文に結合することを特徴とする請求項 33 ないし 40 のいずれかに記載の方法。

【請求項 42】 要求は一定の時間間隔で送信される度に結合されることを特徴とする請求項 41 に記載の方法。

【請求項 43】 前記サーバ・システムが前記要求を受信した後に、前記要求は、同様の有用性で他のアイテムの注文における前記特定されたアイテムを含めることを特徴とする請求項 33 ないし 42 のいずれかに記載の方法。

【請求項 44】 アイテムを購入するためのクライアント・システムであって、前記クライアント・システムのクライアント識別子をサーバ・システムから受信し、前記クライアント識別子を永続的にストアするコンポーネントと、

前記アイテムを特定する情報を、前記特定されたアイテムを注文するのに実行すべきシングル・アクションの指示部分とともに表示し、かつ、前記特定されたアイテムの注文要求を前記クライアント識別子とともに前記サーバ・システムに送信し、前記クライアント識別子は、ユーザによって予め与えられた購入者固有注文情報を特定し、前記ユーザは、前記アイテムを注文する時に前記サーバ・システムにログインする必要があるコンポーネントと、

前記ユーザの前記サーバ・システムへのログインを調整し、更新された購入者固有注文情報を前記ユーザから受信し、および、前記更新された購入者固有注文情報を前記サーバ・システムに送信するコンポーネントと

を備えたことを特徴とするクライアント・システム。

【請求項 45】 前記購入者固有注文情報は、請求書発行情報を含むことを特徴とする請求項 44 に記載のクライアント・システム。

【請求項 46】 前記購入者固有注文情報は、出荷情報を含むことを特徴とする請求項 44 または 45 に記載のクライアント・システム。

【請求項 47】 前記シングル・アクションは、カーソルが前記表示された情報の事前定義エリア上に位置するときにマウス・ボタンをクリックすることを特徴とする請求項 44、45 または 46 に記載のクライアント・システム。

【請求項 48】 前記アイテムは、ショッピング・カート・モデルを使用して代替的に注文できることを特徴とする請求項 44 ないし 47 のいずれかに記載のクライアント・システム。

【請求項 49】 前記サーバ・システムは、複数のアイテムの注文要求を 1 つの注文に結合することを特徴とする請求項 44 ないし 48 のいずれかに記載のクライアント・システム。

【請求項 50】 前記シングル・アクションの実行に応答して要求された前記アイテムの注文が、ある時間期間内にキャンセルされたことの指示を表示することをさらに備えたことを特徴とする請求項 44 ないし 49 のいずれかに記載のクライアント・システム。

【請求項 51】 アイテムの注文を生成するためのコンピュータ・システムにおける方法であって、

クライアント・システムのクライアント識別子を前記クライアント・システムに提供することであって、前記クライアント識別子は、ユーザの購入者固有注文情報に関連付けられ、前記クライアント・システムで永続的にストアされること、

1 または複数のアイテムの各々について、

アイテムを特定する表示画面を前記クライアント・システムに提供し、前記表示画面は、前記特定されたアイテムを注文するのに実行すべきシングル・アクションの指示部分を含み、

前記特定されたアイテムの注文要求を前記クライアント・システムから受信し、前記注文要求は、前記シングル・アクションが実行されることに応答して送信され、前記注文要求は、前記クライアント識別子を含み、および、

1 または複数の受信されたアイテムの要求の前記特定されたアイテムについて 1 つの注



文を自動的に生成することにより、前記ユーザが前記特定されたアイテムを1つの注文に結合することを指定する必要がないことを特徴とする方法。

【請求項52】 前記要求された注文は、一定の時間間隔で送信される度に1つの注文に結合されることを特徴とする請求項51に記載の方法。

【請求項53】 前記要求された注文は、90分間隔で送信される度に1つの注文に結合されることを特徴とする請求項51に記載の方法。

【請求項54】 前記要求された注文は、同様の有用性を有する要求されたアイテムの度に1つの注文に結合されることを特徴とする請求項51に記載の方法。

【請求項55】 前記有用性は、短期間または長期間として類別されることを特徴とする請求項54に記載の方法。

【請求項56】 前記有用性は、短期間、中間の期間または長期間として類別されることを特徴とする請求項54に記載の方法。

【請求項57】 前記シングル・アクションは、カーソルが前記表示された情報の事前定義エリア上に位置するときにマウス・ボタンをクリックすることを特徴とする請求項51ないし56のいずれかに記載の方法。

【請求項58】 前記アイテムは、ショッピング・カート・モデルを使用して代替的に注文できることを特徴とする請求項51ないし57のいずれかに記載の方法。

【請求項59】 アイテムの注文を生成するためのコンピュータ・システムにおける方法であって、

クライアント・システムのクライアント識別子を前記クライアント・システムに提供することであって、前記クライアント識別子は、ユーザの購入者固有注文情報に関連付けられ、前記クライアント・システムで永続的にストアされること、

アイテムを特定する表示画面を前記クライアント・システムに提供することであって、前記表示画面は、前記特定されたアイテムを注文するのに実行すべきシングル・アクションの指示部分、および、前記アイテムの前記注文を、ある時間間隔内にキャンセルすることができる指示を含むこと、

前記クライアント・システムから、前記ユーザが前記シングル・アクションを実行したことの指示を前記クライアント識別子とともに受信すること、および

前記受信されたクライアント識別子に関連付けられた前記購入者固有注文情報を使用して、前記特定されたアイテムの注文を自動的に生成すること

を備えたことを特徴とする方法。

【請求項60】 前記時間期間は、90分であることを特徴とする請求項59に記載の方法。

【請求項61】 前記クライアント・システムと前記サーバ・システムはインターネット経由で通信することを特徴とする請求項59または60に記載の方法。

【請求項62】 前記シングル・アクションは、カーソルが前記表示された情報の事前定義エリア上に位置するときにマウス・ボタンをクリックすることを特徴とする請求項59、60または61に記載の方法。

【請求項63】 前記表示画面は、ユーザを特定する情報を含むことを特徴とする請求項59ないし61のいずれかに記載の方法。

【請求項64】 前記表示画面は、部分的出荷情報を含むことを特徴とする請求項59ないし63のいずれかに記載の方法。

【請求項65】 前記表示画面は、部分的支払い情報を含むことを特徴とする請求項59ないし64のいずれかに記載の方法。

【請求項66】 前記アイテムは、ショッピング・カート・モデルを使用して代替的に注文できることを特徴とする請求項59ないし65のいずれかに記載の方法。

【請求項67】 アイテムの注文を生成するためのコンピュータ・システムにおける方法であって、

クライアント・システムのクライアント識別子を前記クライアント・システムに提供することであって、前記クライアント識別子は、ユーザの購入者固有注文情報に関連付けら

れ、前記クライアント・システムで永続的にストアされること、  
アイテムを注文する時に、

アイテムを特定する表示画面を前記クライアント・システムに提供し、前記表示画面は、前記特定されたアイテムを注文するのに実行すべきシングル・アクションの指示部分を含み、

前記クライアント・システムから、前記ユーザが前記シングル・アクションを実行したことの指示を前記クライアント識別子とともに受信し、

前記受信されたクライアント識別子に関連付けられた前記購入者固有注文情報を使用して、前記特定されたアイテムの注文を自動的に生成すること、および、

購入者固有注文情報を変更する時に、

前記ユーザの前記コンピュータ・システムへのログインを調整し、

前記クライアント・システムから更新された購入者固有注文情報を受信し、

前記受信され更新された購入者固有注文情報に基づいて、前記ユーザのログインの前記クライアント識別子に関連付けられた前記購入者固有注文情報を更新すること

を備えたことを特徴とする方法。

【請求項 68】 前記購入者固有注文情報は、請求書発行情報を含むことを特徴とする請求項 67 に記載の方法。

【請求項 69】 前記購入者固有注文情報は、出荷情報を含むことを特徴とする請求項 67 または 68 に記載の方法。

【請求項 70】 前記クライアント・システムと前記サーバ・システムはインターネット経由で通信することを特徴とする請求項 67、68 または 69 に記載の方法。

【請求項 71】 前記シングル・アクションは、カーソルが前記表示された情報の事前定義エリア上に位置するときにマウス・ボタンをクリックすることを特徴とする請求項 67 ないし 70 のいずれかに記載の方法。

【請求項 72】 前記表示画面は、与えられた部分的出荷情報の表示を含むことを特徴とする請求項 67 ないし 71 のいずれかに記載の方法。

【請求項 73】 前記表示画面は、与えられた部分的支払い情報の表示を含むことを特徴とする請求項 67 ないし 72 のいずれかに記載の方法。

【請求項 74】 前記アイテムは、ショッピング・カート・モデルを使用して代替的に注文できることを特徴とする請求項 67 ないし 73 のいずれかに記載の方法。